

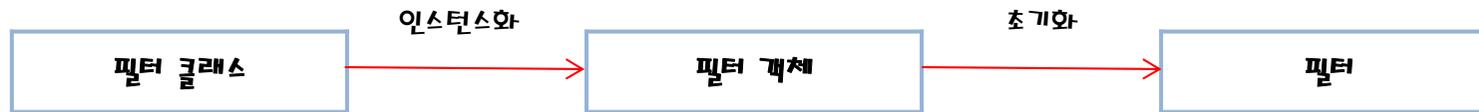


11 필터와 래퍼

뇌를 자극하는 JSP & Servlet

1. 필터와 래퍼에 대하여

- 필터(filter)란 글자 그대로 여과기 역할을 하는 프로그램이다.
- 필터는 자바 클래스 형태로 구현, 이 클래스를 필터 클래스(filter class)라고 한다.



[그림 11-1] 필터 클래스, 필터 객체, 필터

- 초기화된 필터는 웹 브라우저와 웹 컴포넌트 사이에 위치한다.



- 웹 브라우저가 웹 콘에 웹 컴포넌트를 호출. [그림 11-2] 필터가 위치하는 곳
- 웹 컴포넌트가 할 일을 끝내면 실행의 제어는 다시 필터로 돌아가고, 필터는 사후 작업을 수행한 후 웹 브라우저로 응답을 보냄. 필터는 사전 작업을 수행한 다음

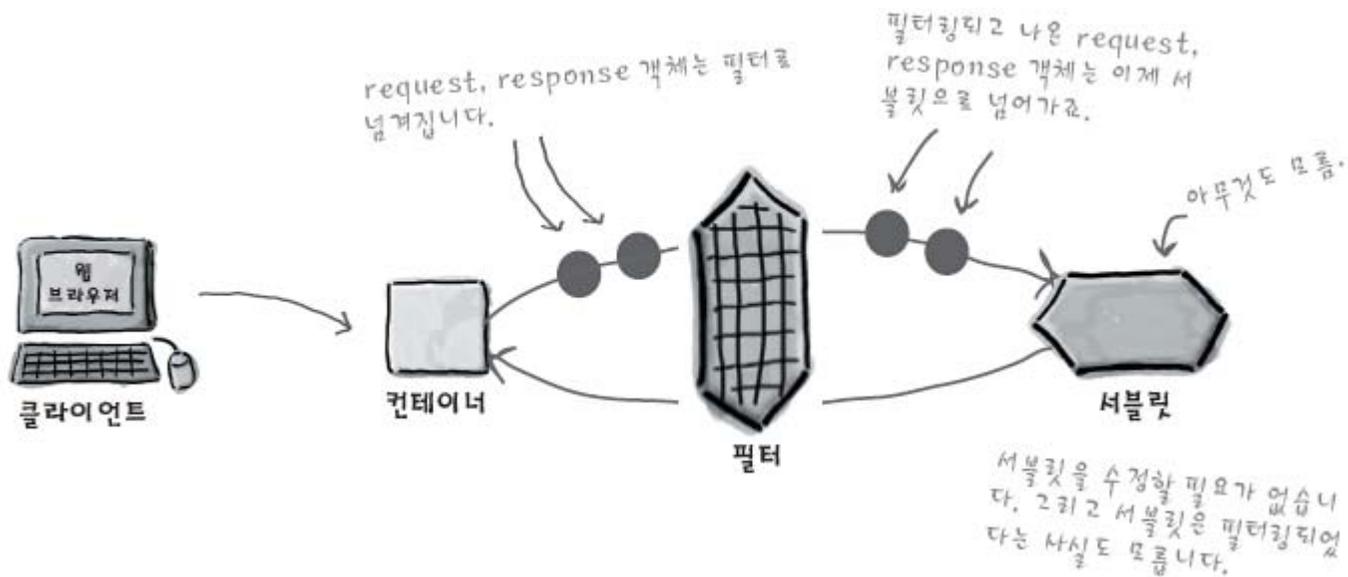


필터 & 랩퍼

필터 >> request 필터와 response 필터

■ 필터

- 자바 컴포넌트
- DD 에 필터를 선언하면 이를 컨테이너에서 사용



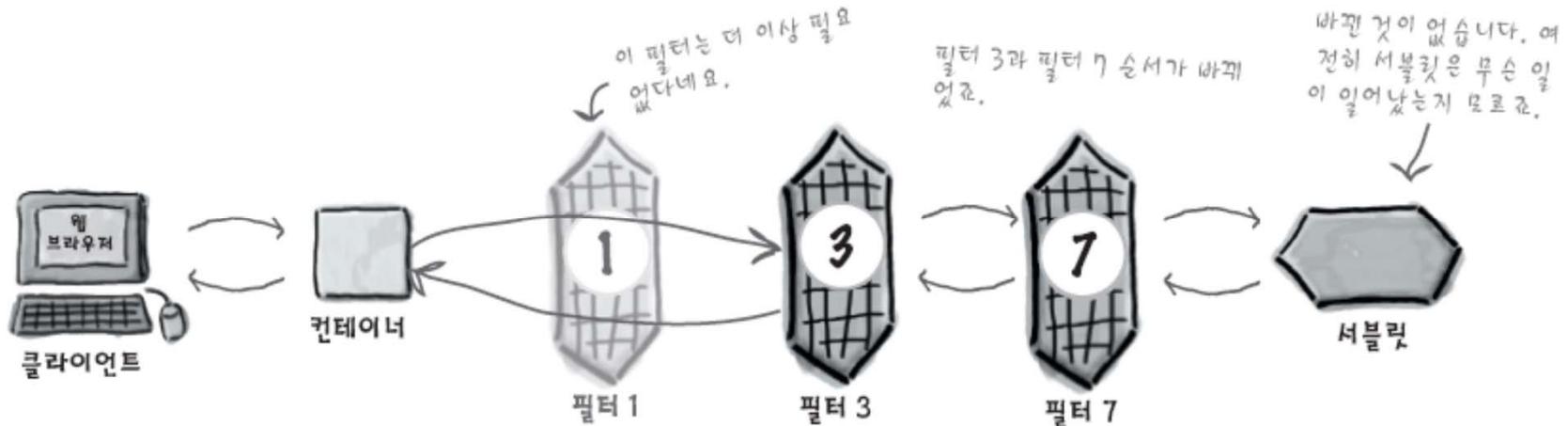
필터 & 랩퍼

Request 필터 >> DD 설정

■ DD 설정 1

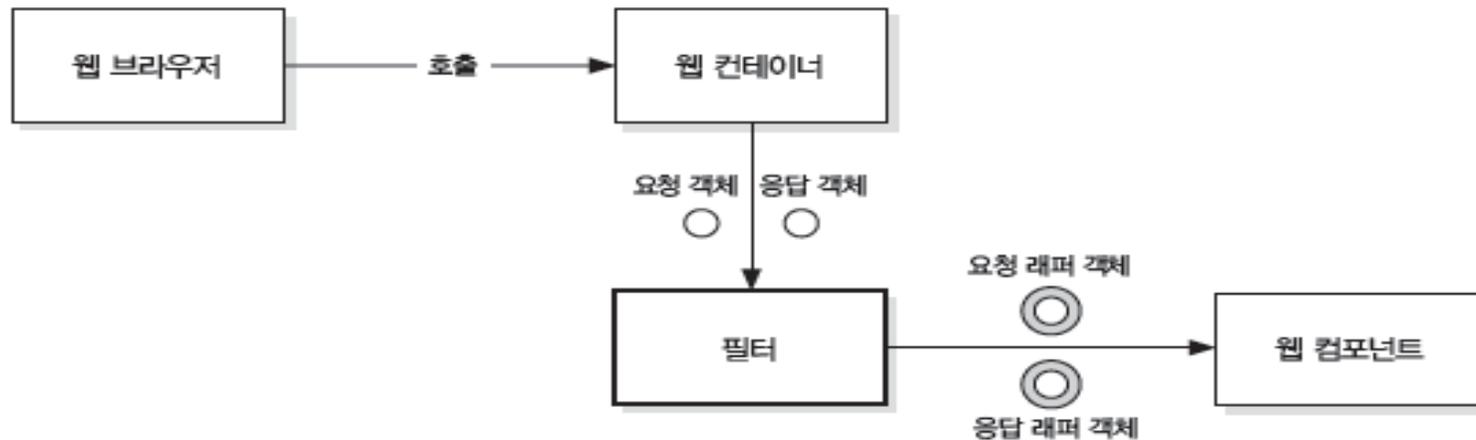


■ DD 설정 2



1. 필터와 래퍼에 대하여

- 래퍼(wrapper)란
 - 웹 브라우저와 웹 컴포넌트 사이를 오가는 요청 메시지와 응답 메시지를 포장하는 프로그램
- 래퍼는 래퍼 클래스 형태로 구현
 - 포장되는 객체의 종류에 따라 요청 래퍼 클래스와 응답 래퍼 클래스로 나뉘어 진다.



[그림 11-3] 요청 래퍼 객체와 응답 래퍼 객체



2. 필터 클래스의 작성, 설치, 등록

- 필터 클래스를 작성할 때는 서블릿 규격서에 정해져 있는 규칙을 지켜야 한다. 그 중 가장 중요한 규칙은 **javax.servlet.Filter** 인터페이스를 구현 해야 한다는 것이다.

1. <http://java.sun.com/javaee/5/docs/api/> 다바 해당 라이브러리의 API 규격서 URL을 입력합니다.

2. javax.servlet 패키지를 선택합니다.

3. Filter 인터페이스를 선택합니다.

Filter Interface

Filter is an object that performs filtering tasks on either the request to a resource (a servlet or static content), or on the response from a resource, or both.

Filters perform filtering in the `doFilter` method. Every Filter has access to a `FilterConfig` object from which it can obtain its initialization parameters, a reference to the `ServletContext` which it can use, for example, to obtain resources needed for filtering tasks.

Filter is called in the deployment descriptor of a web application.

Example filters that have been identified for this design are

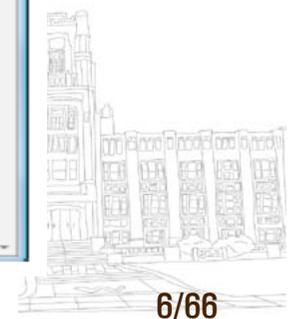
- 1) Authentication Filters
- 2) Logging/Logging Filters
- 3) Image conversion Filters
- 4) Data compression Filters
- 5) Encryption Filters
- 6) Tokenizing Filters
- 7) Filters that trigger resource access events
- 8) XSL/T filters
- 9) Mime-type chain Filter

Since: Servlet 2.3

Method Summary

void	<code>destroy()</code>	Called by the web container to indicate to a filter that it is being taken out of service.
void	<code>doFilter(ServletRequest request, ServletResponse response, FilterChain chain)</code>	The <code>doFilter</code> method of the <code>Filter</code> is called by the container each time a request/response pair is passed through the chain due to a client request for a resource at the end of the chain.
void	<code>init(FilterConfig filterConfig)</code>	Called by the web container to indicate to a filter that it is being placed into service.

Method Detail



2. 필터 클래스의 작성, 설치, 등록

■ Filter 인터페이스

- doFilter 메서드는 웹 브라우저가 웹 컨테이너로 요청을 보냈을 때 호출되는 메서드이다.
- init 메서드는 필터의 초기화 작업이 수행될 때 호출되는 메서드이고,
- destroy 메서드는 필터가 웹 컨테이너에 의해 제거되기 직전에 호출되는 메서드이다.

```
public class SimpleFilter implements Filter {  
    public void init(FilterConfig config) throws ServletException {  
    }  
  
    public void doFilter(ServletRequest request, ServletResponse response, FilterChain chain)  
        throws IOException, ServletException {  
    }  
  
    public void destroy() {  
    }  
}
```

← 웹 컨테이너가 필터 객체를 초기화할 때 호출되는 메서드

← 웹 브라우저가 웹 컨테이너로 요청을 보냈을 때 호출되는 메서드

← 웹 컨테이너가 필터 객체를 제거하기 직전에 호출되는 메서드



2. 필터 클래스의 작성, 설치, 등록

- doFilter 메서드의 첫 번째와 두 번째 파라미터는 요청 객체와 응답 객체이며, 필터가 없었더라면 이 두 객체는 웹 컨테이너가 웹 컴포넌트로 직접 넘겨주었을 것이다.

웹 컨테이너가 넘겨주는 요청 객체

웹 컨테이너가 넘겨주는 응답 객체

```
public void doFilter(ServletRequest request, ServletResponse response, FilterChain chain)
    throws IOException, ServletException {
}
```

- doFilter 메서드의 세 번째 파라미터는 필터 체인을 표현하는 FilterChain 객체이다.



[그림 11-5] 연속해서 호출되는 필터들로 이루어지는 필터 체인



2. 필터 클래스의 작성, 설치, 등록

- doFilter 메서드 안에서 세 번째 파라미터에 대해 doFilter라는 이름의 메서드를 호출하면서 doFilter 메서드가 받은 첫 번째와 두 번째 파라미터를 넘겨주면 필터 체인의 다음번 멤버가 호출된다.

```
public void doFilter(ServletRequest request, ServletResponse response, FilterChain chain)
    throws IOException, ServletException {
    chain.doFilter(request, response);
}
```

↑
필터 체인의 다음번 멤버를 호출하는 메서드



2. 필터 클래스의 작성, 설치, 등록

- 다음은 웹 컴포넌트가 실행되기 전과 후에 `System.out.println` 메서드를 이용해서 메시지를 출력하는 필터 클래스이다.

[예제 11-1] 아주 간단한 필터 클래스

```
package myfilter;
import javax.servlet.*;
import java.io.*;
public class SimpleFilter implements Filter {
    public void init(FilterConfig config) throws ServletException {
    }
    public void doFilter(ServletRequest request, ServletResponse response, FilterChain chain)
                        throws IOException, ServletException {
        System.out.println(" 이제 곧 웹 컴포넌트가 시작될 것입니다. ");
        chain.doFilter(request, response);
        System.out.println(" 이제 막 웹 컴포넌트가 완료되었습니다. ");
    }
    public void destroy() {
    }
}
```

- 필터 클래스를 작성한 다음에 해야 할 일은 다음과 같다.
 - 필터 클래스를 컴파일한다.
 - 컴파일 결과물을 웹 컨테이너에 설치한다.
 - 필터 클래스를 `web.xml` 파일에 등록한다.



2. 필터 클래스의 작성, 설치, 등록

- 필터 클래스를 web.xml 파일에 등록하려면 루트 엘리먼트인 <web-app>의 아래에 <filter>와 <filter-mapping>이라는 두 개의 엘리먼트를 추가해야 한다.

```
<web-app>
  <filter>
    ← 필터를 등록하는 엘리먼트
  </filter>
  <filter-mapping>
    ← 필터를 적용할 웹 컴포넌트를 지정하는 엘리먼트
  </filter-mapping>
</web-app>
```

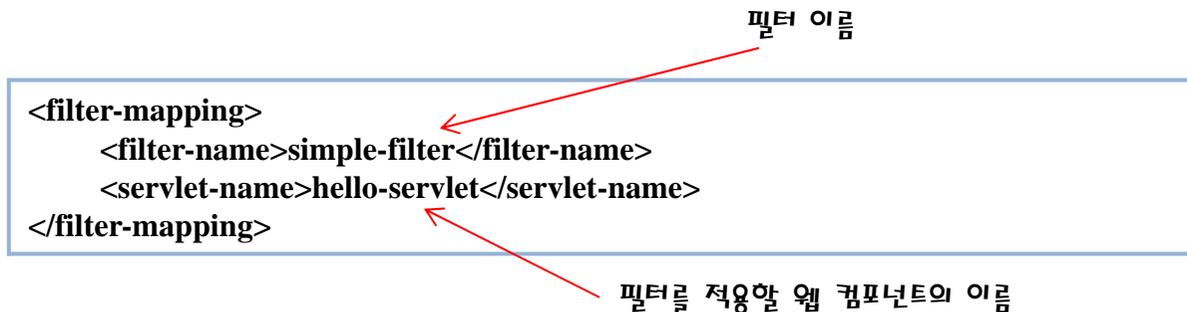
- <filter> 엘리먼트 안에는 <filter-name>과 <filter-class>라는 두 개의 서브엘리먼트를 써야 하며, 이 둘은 각각 필터 이름과 필터 클래스 이름을 포함하는 역할을 한다.

```
<filter>
  ← 필터 이름
  <filter-name>simple-filter</filter-name>
  <filter-class>myfilter.SimpleFilter</filter-class>
  ← 필터 클래스 이름
</filter>
```



2. 필터 클래스의 작성, 설치, 등록

- `<filter-mapping>` 엘리먼트 `<filter-name>`와 `<servlet-name>`, `<url-pattern>` 중 한 서브엘리먼트를 써야 한다. `<filter-name>` 이 안에는 `<filter>` 엘리먼트 안에 썼던 것과 동일한 필터 이름을 써야 하고, `<servlet-name>`과 `<url-pattern>` 중 어느 것을 써야 할지는 몇 개의 웹 컴포넌트의 해당 필터를 적용할 것인지에 따라서 결정된다.
- **필터를 특정한 한 웹 컴포넌트에만 적용하고자 할 때는 `<servlet-name>` 서브엘리먼트에 해당 웹 컴포넌트의 이름을 지정하면 된다.**



2. 필터 클래스의 작성, 설치, 등록

- 필터를 여러 개의 웹 컴포넌트에 한꺼번에 적용하고자 할 때는 <url-pattern> 서브엘리먼트에 해당 웹 컴포넌트들의 URL 패턴을 쓰면 된다.
 - 필터를 같은 웹 애플리케이션 디렉터리 내에 있는 모든 웹 컴포넌트에 적용하려면 <url-pattern> 엘리먼트 안에 /*라고 쓰면 된다.

```
<filter-mapping>
  <filter-name>simple-filter</filter-name>
  <url-pattern>/*</url-pattern>
</filter-mapping>
```

같은 웹 애플리케이션 디렉터리에 있는
모든 웹 컴포넌트를 가리키는 URL 패턴

- 필터를 같은 웹 애플리케이션 디렉터리 내에 있는 모든 JSP 페이지에 적용하려면 <url-pattern> 엘리먼트 안에 *.jsp라고 쓰면 된다.

```
<filter-mapping>
  <filter-name>simple-filter</filter-name>
  <url-pattern>*.jsp</url-pattern>
</filter-mapping>
```

같은 웹 애플리케이션 디렉터리에 있는
모든 웹 컴포넌트를 가리키는 URL 패턴



2. 필터 클래스의 작성, 설치, 등록

- `<url-pattern>` 엘리먼트 안에 계층적인 URL 경로명을 쓸 수도 있다. 이 경로명은 웹 애플리케이션 디렉터리의 루트 디렉터를 의미하는 슬래시(/) 문자로 시작해야 한다.

```
<filter-mapping>
  <filter-name>simple-filter</filter-name>
  <url-pattern>/sub1/* </url-pattern>
</filter-mapping>
```

/sub1/이라는 URL 경로명으로 시작하는 모든 웹 컴포넌트를 가리키는 URL 패턴

- `<url-pattern>` 엘리먼트 안에 계층적인 URL 경로명을 쓸 때는 와일드카드(*)문자와 파일 확장자를 함께 쓰면 안 된다.

```
<filter-mapping>
  <filter-name>simple-filter</filter-name>
  <url-pattern>/sub1/*.jsp</url-pattern>
</filter-mapping>
```

잘못된 URL 패턴



2. 필터 클래스의 작성, 설치, 등록

- `<filter-mapping>` 엘리먼트 안에 여러 개의 `<url-pattern>` 서브엘리먼트를 쓸 수도 있다.

```
<filter-mapping>
  <filter-name>simple-filter</filter-name>
  <url-pattern>/sub1/*</url-pattern>
  <url-pattern>/sub2/*</url-pattern>
</filter-mapping>
```

URL 경로명이 /sub1/ 또는 /sub2/로 시작하는 모든 웹 컴포넌트에 필터를 적용합니다

- `<filter-mapping>` 엘리먼트 안에 여러 개의 `<servlet-name>` 엘리먼트를 쓸 수도 있고, `<servlet-name>` 과 `<url-pattern>` 엘리먼트를 혼용해서 쓸 수도 있다.

```
<filter-mapping>
  <filter-name>simple-filter</filter-name>
  <url-pattern>/sub1/*</url-pattern>
  <url-pattern>/sub2/*</url-pattern>
  <servlet-name>hello-servlet</servlet-name>
</filter-mapping>
```

URL 경로명이 /sub1/ 또는 /sub2/로 시작하는 웹 컴포넌트와 이름이 hello-servlet인 서블릿에 필터를 적용합니다



2. 필터 클래스의 작성, 설치, 등록

- 앞 페이지의 <filter-mapping> 엘리먼트는 다음과 같은 세 개의 <filter-mapping> 엘리먼트를 쓴 것과 똑같은 효과를 갖는다.

```
<filter-mapping>
  <filter-name>simple-filter</filter-name>
  <url-pattern>/sub1/*</url-pattern>
</filter-mapping>

<filter-mapping>
  <filter-name>simple-filter</filter-name>
  <url-pattern>/sub2/*</url-pattern>
</filter-mapping>

<filter-mapping>
  <filter-name>simple-filter</filter-name>
  <servlet-name>hello-servlet</servlet-name>
</filter-mapping>
```



2. 필터 클래스의 작성, 설치, 등록

The image shows a file explorer window for a web application. The left pane shows a directory tree with folders like 'Apache Software Foundation', 'Tomcat 6.0', and 'brain11'. The right pane shows the contents of the 'WEB-INF' directory, including 'classes' and 'web.xml'. A callout points to 'web.xml' with the text: "다음과 같은 web.xml 파일을 만들어서 저장하세요." (Create and save a web.xml file like the following). Another callout points to the 'WEB-INF' directory with the text: "brain11 웹 애플리케이션의 WEB-INF 디렉터리로 가세요." (Go to the WEB-INF directory of the brain11 web application). A third callout points to the XML code in a separate window, specifically to the filter-class attribute, with the text: "[예제 11-1]의 필터 클래스를 등록하는 엘리먼트" (Element for registering the filter class from Example 11-1). A fourth callout points to the filter-mapping section with the text: "필터를 적용할 웹 컴포넌트를 지정하는 엘리먼트" (Element for specifying the web component to which the filter is applied).

다음과 같은 web.xml 파일을 만들어서 저장하세요.

brain11 웹 애플리케이션의 WEB-INF 디렉터리로 가세요.

[예제 11-1]의 필터 클래스를 등록하는 엘리먼트

필터를 적용할 웹 컴포넌트를 지정하는 엘리먼트

```

<web-app xmlns="http://java.sun.com/xml/ns/javaee" version="2.5">
  <filters>
    <filter-name>simple-filter</filter-name>
    <filter-class>myfilter.SimpleFilter</filter-class>
  </filters>
  <filter-mapping>
    <filter-name>simple-filter</filter-name>
    <url-pattern>*.Jsp</url-pattern>
  </filter-mapping>
</web-app>

```

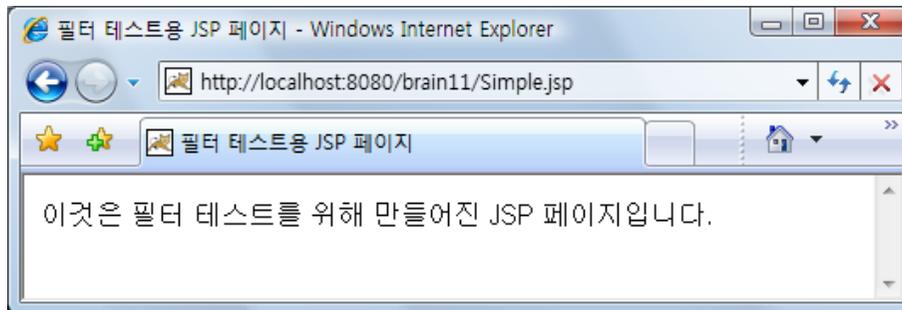
[그림 11-7] 예제 11-1을 등록하는 방법



2. 필터 클래스의 작성, 설치, 등록

[예제 11-2] 예제 11-1의 필터를 테스트하기 위한 JSP 페이지 (1)

```
<% @page contentType= "text/html; charset=euc-kr "%>
<% System.out.println( "이것은 JSP 페이지 안에서 출력하는 메시지입니다." ); %>
<HTML>
  <HEAD><TITLE>필터 테스트용 JSP 페이지</TITLE></HEAD>
  <BODY>
    이것은 필터 테스트를 위해 만들어진 JSP 페이지입니다.
  </BODY>
</HTML>
```

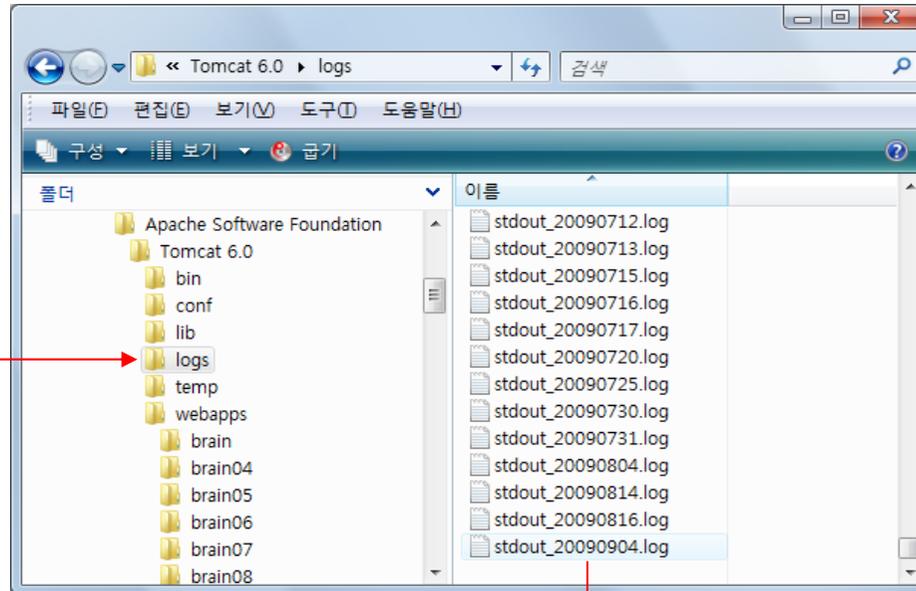


[그림 11-8] 예제 11-2의 실행 결과



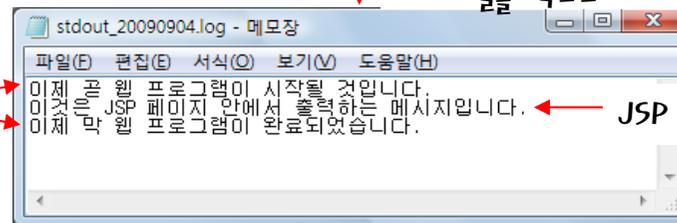
2. 필터 클래스의 작성, 설치, 등록

1) 톰캣의 logs 디렉터리로
가십시오.



2) stdout_오늘일자.log에 해당하는
파일을 텍스트 에디터로 열어보십시오.

필터에서 출력한 메시지



JSP 페이지에서 출력한 메시지

[그림 11-9] 예제 11-1의 필터가 실행되었음을 확인하는 방법

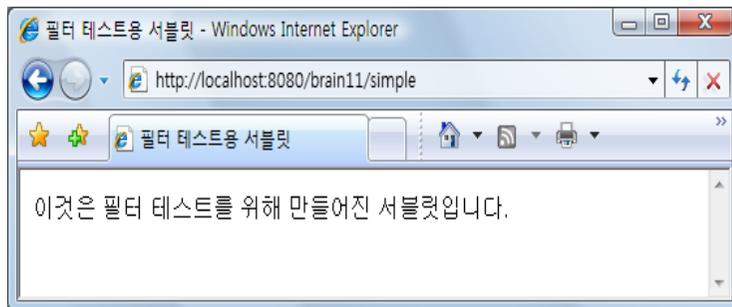


2. 필터 클래스의 작성, 설치, 등록

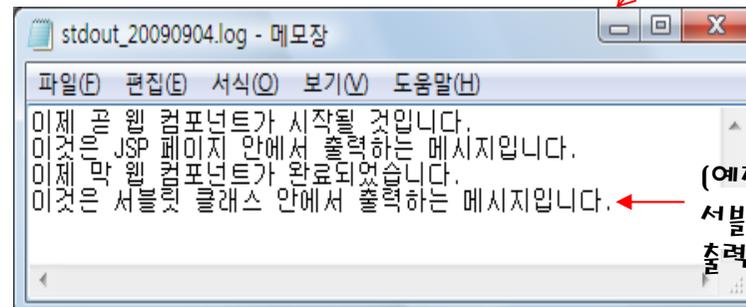
[예제 11-3] 예제 11-1의 필터를 테스트하기 위한 서블릿 클래스

```
package myservlet;
import javax.servlet.http.*;
import javax.servlet.*;
import java.io.*;
public class SimpleServlet extends HttpServlet {
    public void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
        throws IOException, ServletException {
        System.out.println( "이것은 서블릿 클래스 안에서 출력하는 메시지입니다." );
        response.setContentType( "text/html;charset=euc-kr " );
        PrintWriter out = response.getWriter();
        out.println( "<HTML> " );
        out.println( "<HEAD><TITLE>필터 테스트용 서블릿</TITLE></HEAD> " );
        out.println( "<BODY> " );
        out.println( "이것은 필터 테스트를 위해 만들어진 서블릿입니다." );
        out.println( "</BODY> " );
        out.println( "</HTML> " );
    }
}
```

톰캣의 log 디렉터리에 있는
stdout_오늘일자.log 파일



[그림 11-11] 예제 11-3의 실행 결과

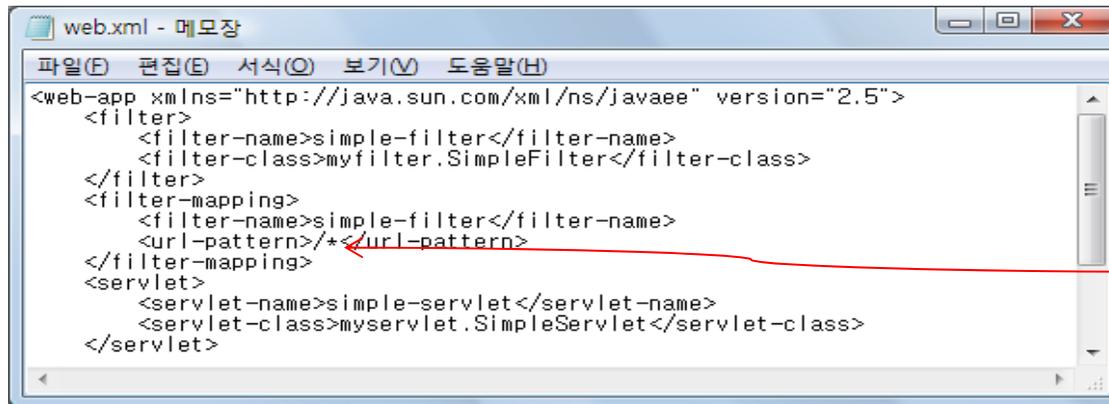


(예제 11-3)의
서블릿 클래스에서
출력한 메시지

[그림 11-12] 예제 11-3를 실행한 후에 기록된 로그 메시지

2. 필터 클래스의 작성, 설치, 등록

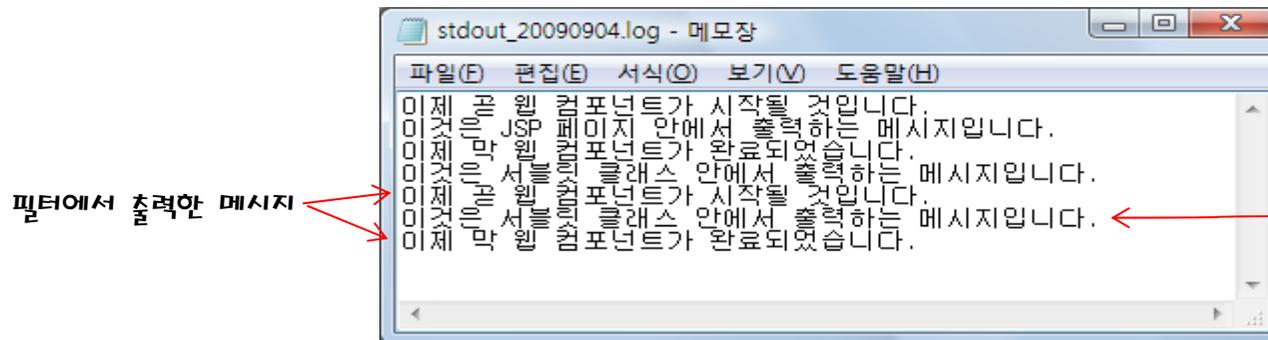
- web.xml 파일을 열고 <filter-mapping> 엘리먼트의 <url-pattern> 서브엘리먼트 내용을 다음과 같이 /*로 고쳐서 JSP 페이지와 서블릿 클래스에 모두 필터가 적용되도록 만들어보자.



```
<web-app xmlns="http://java.sun.com/xml/ns/javaee" version="2.5">
  <filter>
    <filter-name>simple-filter</filter-name>
    <filter-class>myfilter.SimpleFilter</filter-class>
  </filter>
  <filter-mapping>
    <filter-name>simple-filter</filter-name>
    <url-pattern>/*</url-pattern>
  </filter-mapping>
  <servlet>
    <servlet-name>simple-servlet</servlet-name>
    <servlet-class>myservlet.SimpleServlet</servlet-class>
  </servlet>
</web-app>
```

URL 패턴을 /*로 고치세요

[그림 11-13] 필터가 웹 애플리케이션의 모든 웹 컴포넌트에 적용되도록 만드는 방법



```
이제 곧 웹 컴포넌트가 시작될 것입니다.
이제 막 JSP 페이지 안에서 출력하는 메시지입니다.
이제 막 웹 컴포넌트가 완료되었습니다.
이제 곧 서블릿 클래스 안에서 출력하는 메시지입니다.
이제 곧 웹 컴포넌트가 시작될 것입니다.
이제 막 서블릿 클래스 안에서 출력하는 메시지입니다.
이제 막 웹 컴포넌트가 완료되었습니다.
```

필터에서 출력한 메시지

(예제 11-3)의 서블릿 클래스에서 출력한 메시지

[그림 11-14] 예제 11-3을 다시 실행한 후에 기록된 로그 메시지



2. 필터 클래스의 작성, 설치, 등록

- web.xml 파일을 열고 <url-pattern> 엘리먼트의 내용을 다음과 같이 /sub1/*로 고쳐보자.



```
web.xml - 메모장
파일(F) 편집(E) 서식(O) 보기(V) 도움말(H)
<web-app xmlns="http://java.sun.com/xml/ns/javaee" version="2.5">
  <filter>
    <filter-name>simple-filter</filter-name>
    <filter-class>myfilter.SimpleFilter</filter-class>
  </filter>
  <filter-mapping>
    <filter-name>simple-filter</filter-name>
    <url-pattern>/sub1/*</url-pattern>
  </filter-mapping>
  <servlet>
    <servlet-name>simple-servlet</servlet-name>
    <servlet-class>myservlet.SimpleServlet</servlet-class>
  </servlet>
</web-app>
```

URL 패턴을 /sub1/*로 고쳐주세요

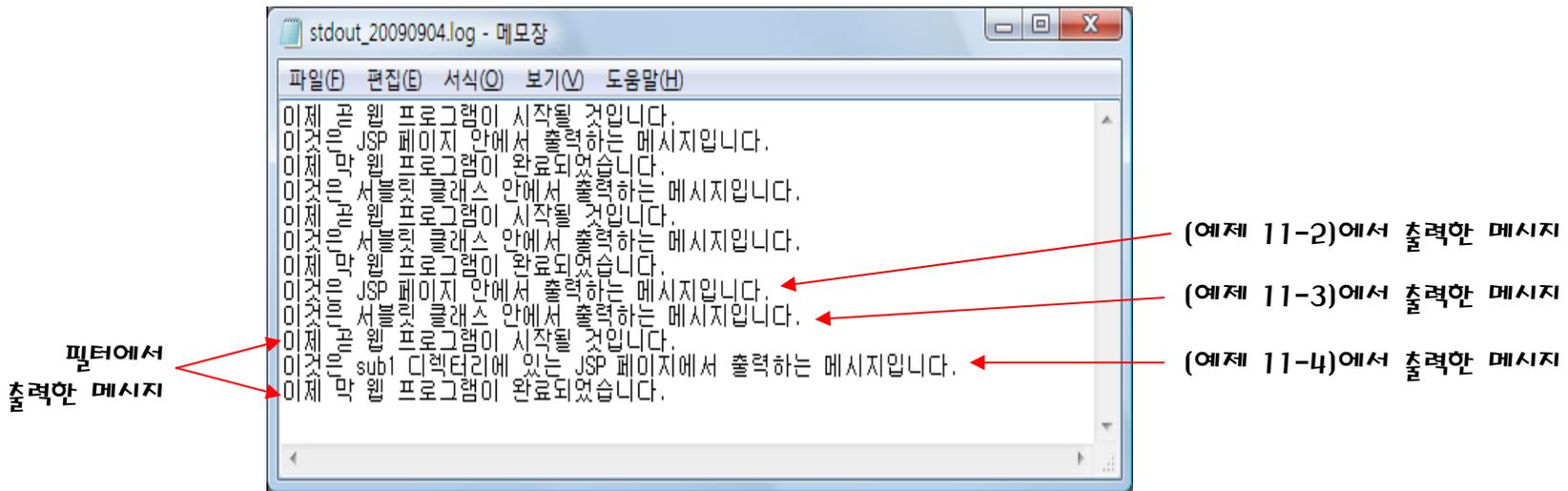
[그림 11-15] /sub1/으로 시작하는 URL 경로명의 웹 컴포넌트에 필터가 적용되도록 만드는 방법

[예제 11-4] 예제 11-1의 필터를 테스트하기 위한 JSP 페이지 (2)

```
<%@page contentType="text/html; charset=euc-kr"%>
<% System.out.println("이것은 sub1 디렉터리에 있는 JSP 페이지에서 출력하는 메시지입니다."); %>
<HTML>
  <HEAD><TITLE>필터 테스트용 JSP 페이지</TITLE></HEAD>
  <BODY>
    이것은 필터 테스트를 위해 만들어진 JSP 페이지입니다.
  </BODY>
</HTML>
```



2. 필터 클래스의 작성, 설치, 등록



[그림 11-16] 예제 11-2, 예제 11-3, 예제 11-4를 실행했을 때 기록되는 로그 메시지



2. 필터 클래스의 작성, 설치, 등록

❖ 필터 클래스의 init 메서드와 destroy 메서드

- 필터의 라이프 사이클 동안 단 한 번만 실행하면 되는 코드는 필터 클래스의 init 메서드나 destroy 메서드에 기술하는 것이 좋다.

[예제 11-5] 로그 메시지를 특정 로그 파일로 출력하는 필터 클래스 - 미완성

```
package myfilter;
import javax.servlet.*;
import java.io.*;
public class LogMessageFilter implements Filter {
    PrintWriter writer;
    public void init(FilterConfig config) throws ServletException {
        try {
            writer = new PrintWriter(new FileWriter( "C:\\logs\\myfilter.log ", true), true);
        }
        catch (IOException e) {
            throw new ServletException( "로그 파일을 열 수 없습니다. " );
        }
    }
    public void doFilter(ServletRequest request, ServletResponse response, FilterChain chain)
        throws IOException, ServletException {
        writer.println( "이제 곧 웹 컴포넌트가 시작될 것입니다. " );
        writer.flush();
        chain.doFilter(request, response);
        writer.println( "이제 막 웹 컴포넌트가 완료되었습니다. " );
        writer.flush();
    }
    public void destroy() {
        writer.close();
    }
}
```



2. 필터 클래스의 작성, 설치, 등록

❖ 필터 클래스의 init 메서드와 destroy 메서드

- 필터의 초기화 파라미터란 필터 클래스에서 사용할 데이터를 web.xml 파일 안에 이름-값 쌍으로 지정해 놓은 것을 말한다.
- 필터의 초기화 파라미터는 <filter> 엘리먼트 안에 <init-param> 서브엘리먼트를 추가하고, 그 안에 다시 <param-name>과 <param-value> 서브엘리먼트를 추가해서 등록 가능

```
<filter>
  <filter-name>log-filter</filter-name>
  <filter-class>myfilter.LogMessageFilter</filter-class>
  <init-param>
    <param-name>FILE_NAME</param-name>
    <param-value>C:\\logs\\myfilter.log</param-value>
  </init-param>
</filter>
```

초기화 파라미터의 이름

초기화 파라미터의 값

- 필터 클래스의 init 메서드 안에서 필터의 초기화 파라미터를 읽어오려면 FilterConfig 파라미터에 대해 getInitParameter 메서드를 호출하면 된다.

```
String filename = config.getInitParameter( "FILE_NAME " );
```

초기화 파라미터의 값을 가져오는 메서드



2. 필터 클래스의 작성, 설치, 등록

❖ 필터 클래스의 init 메서드와 destroy 메서드

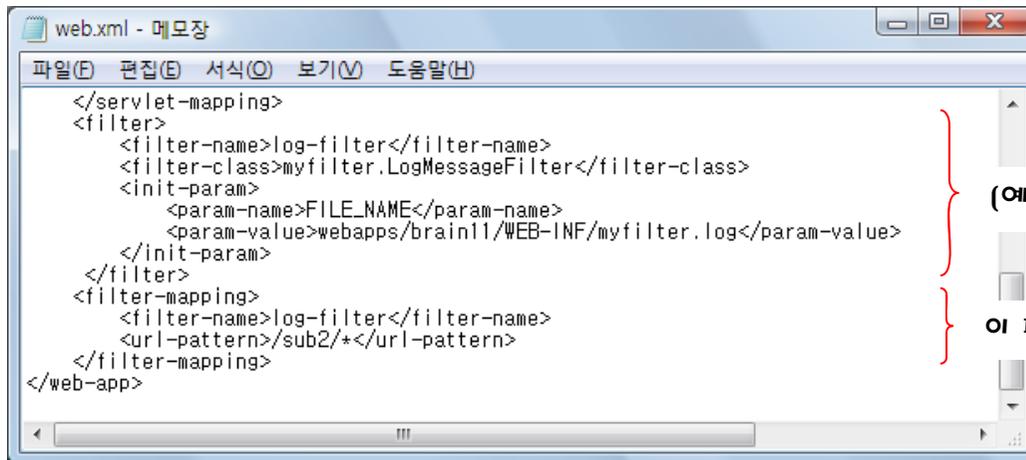
[예제 11-6] 로그 메시지를 별도의 파일로 출력하는 필터 클래스 - 완성

```
package myfilter;
import javax.servlet.*;
import java.io.*;
public class LogMessageFilter implements Filter {
    PrintWriter writer;
    public void init(FilterConfig config) throws ServletException {
        String filename = config.getInitParameter( "FILE_NAME " );
        if (filename == null)
            throw new ServletException( "로그 파일의 이름을 찾을 수 없습니다. " );
        try {
            writer = new PrintWriter(new FileWriter(filename, true), true);
        }
        catch (IOException e) {
            throw new ServletException( "로그 파일을 열 수 없습니다. " );
        }
    }
    public void doFilter(ServletRequest request, ServletResponse response, FilterChain chain) throws IOException, ServletException {
        writer.println( "웹 컴포넌트가 시작될 것입니다. " );
        writer.flush();
        chain.doFilter(request, response);
        writer.println( "웹 컴포넌트가 완료되었습니다. " );
        writer.flush();
    }
    public void destroy() {
        writer.close();
    }
}
```



2. 필터 클래스의 작성, 설치, 등록

❖ 필터 클래스의 init 메서드와 destroy 메서드



```
web.xml - 메모장
파일(F) 편집(E) 서식(O) 보기(V) 도움말(H)
</servlet-mapping>
<filter>
  <filter-name>log-filter</filter-name>
  <filter-class>myfilter.LogMessageFilter</filter-class>
  <init-param>
    <param-name>FILE_NAME</param-name>
    <param-value>webapps/brain11/WEB-INF/myfilter.log</param-value>
  </init-param>
</filter>
<filter-mapping>
  <filter-name>log-filter</filter-name>
  <url-pattern>/sub2/*</url-pattern>
</filter-mapping>
</web-app>
```

(예제 11-6)의 필터를 등록하는 엘리먼트

이 필터를 적용할 웹 프로그램을 지정하는 엘리먼트

[그림 11-17] 예제 11-6을 등록하는 방법

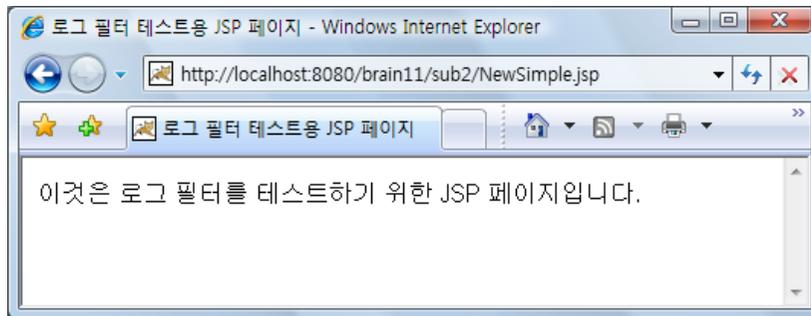


2. 필터 클래스의 작성, 설치, 등록

❖ 필터 클래스의 init 메서드와 destroy 메서드

[예제 11-7] 예제 11-6의 필터를 테스트하기 위한 JSP 페이지

```
<%@page contentType= "text/html; charset=euc-kr"%>
<HTML>
  <HEAD><TITLE>로그 필터 테스트용 JSP 페이지</TITLE></HEAD>
  <BODY>
    이것은 로그 필터를 테스트하기 위한 JSP 페이지입니다.
  </BODY>
</HTML>
```

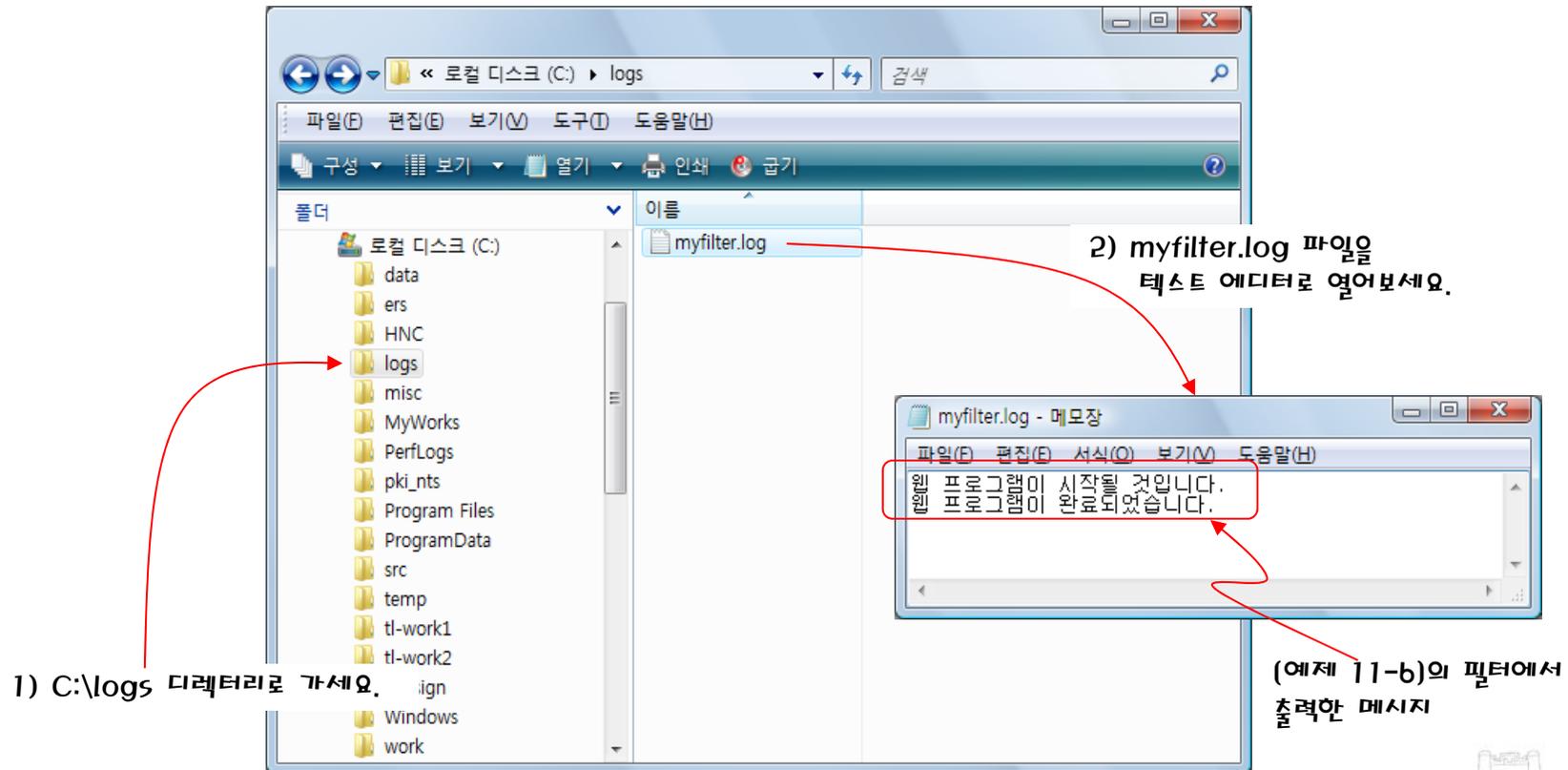


[그림 11-18] 예제 11-7의 실행 결과



2. 필터 클래스의 작성, 설치, 등록

❖ 필터 클래스의 init 메서드와 destroy 메서드



[그림 11-19] 예제 11-6의 필터가 실행되었음을 확인하는 방법



2. 필터 클래스의 작성, 설치, 등록

❖ 요청 메시지와 응답 메시지에 포함된 정보 조회하기

- 웹 브라우저로부터 요청이 올 때마다 웹 브라우저의 IP 주소와 웹 자원의 콘텐츠 타입을 로그 파일에 기록하는 필터 클래스를 작성해보자.
- 필터 클래스의 doFilter 메서드 안에서 웹 브라우저의 IP 주소를 가져오기 위해서는 ServletRequest 파라미터에 대해 getRemoteAddr 메서드를 호출하면 된다.

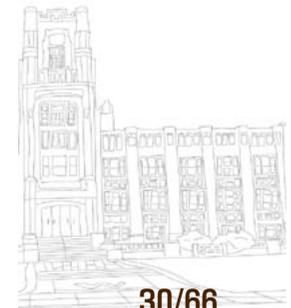
```
String clientAddr = request.getRemoteAddr();
```

클라이언트의 IP 주소를 가져오는 메서드

- 필터 클래스의 doFilter 메서드 안에서 웹 자원의 콘텐츠 타입을 가져오기 위해서는 ServletResponse 파라미터에 대해 getContentType 메서드를 호출하면 된다.

```
String contentType = response.getContentType();
```

응답 메시지에 포함된 콘텐츠 타입을
가져오는 메서드

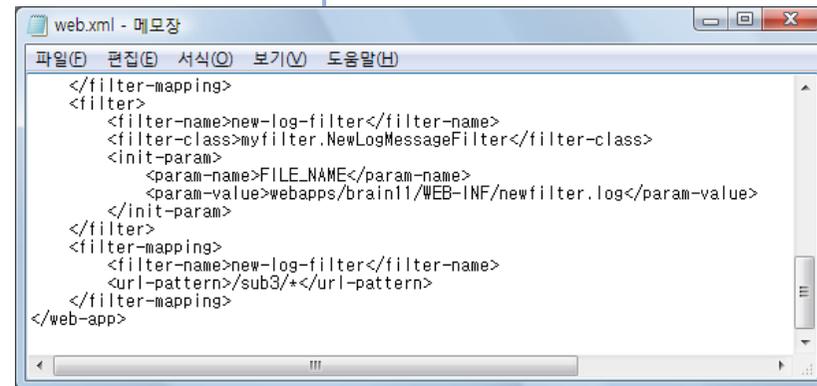


2. 필터 클래스의 작성, 설치, 등록

❖ 요청 메시지와 응답 메시지에 포함된 정보 조회하기

[예제 11-8] 유용한 정보를 포함한 로그 메시지를 기록하는 필터 클래스

```
package myfilter;
import javax.servlet.*;
import java.io.*;
import java.util.*;
public class NewLogMessageFilter implements Filter {
    PrintWriter writer;
    public void init(FilterConfig config) throws ServletException {
        String filename = config.getInitParameter( "FILE_NAME" );
        if (filename == null)
            throw new ServletException( "로그 파일의 이름을 찾을 수 없습니다. " );
        try {
            writer = new PrintWriter(new FileWriter(filename, true), true);
        }
        catch (IOException e) {
            throw new ServletException( "로그 파일을 열 수 없습니다. " );
        }
    }
    public void doFilter(ServletRequest request, ServletResponse response, FilterChain chain)
        throws IOException, ServletException {
        GregorianCalendar now = new GregorianCalendar();
        writer.printf( "현재일시: %TF %TT %n", now, now);
        String clientAddr = request.getRemoteAddr();
        writer.printf( "클라이언트 주소: %s %n", clientAddr);
        chain.doFilter(request, response);
        String contentType = response.getContentType();
        writer.printf( "문서의 콘텐츠 타입: %s %n", contentType);
        writer.println( "-----" );
    }
    public void destroy() {
        writer.close();
    }
}
```



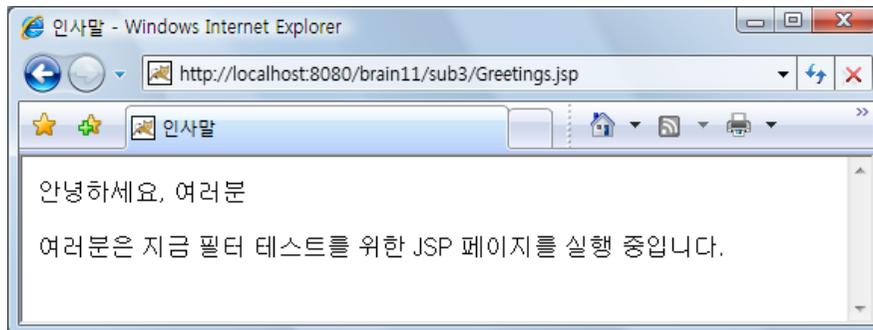
[그림 11-20] 예제 11-8을 등록하는 방법

2. 필터 클래스의 작성, 설치, 등록

❖ 요청 메시지와 응답 메시지에 포함된 정보 조회하기

[예제 11-9] 예제 11-8의 필터 클래스를 테스트하기 위한 JSP 페이지

```
<%@page contentType= "text/html; charset=euc-kr"%>
<HTML>
  <HEAD><TITLE>인사말</TITLE></HEAD>
  <BODY>
    안녕하세요, 여러분 <BR><BR>
    여러분은 지금 필터 테스트를 위한 JSP 페이지를 실행 중입니다.
  </BODY>
</HTML>
```

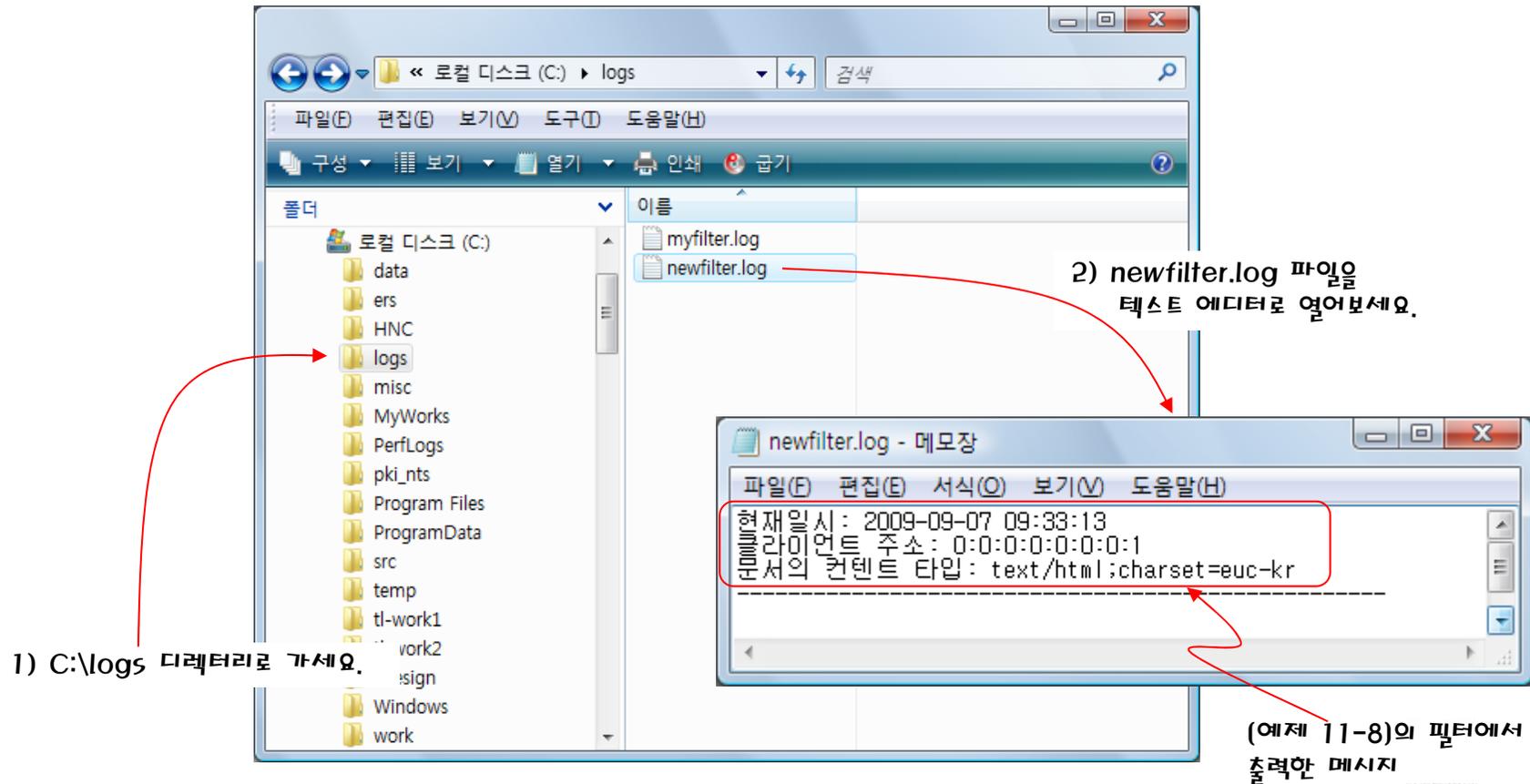


[그림 11-21] 예제 11-9의 실행 결과



2. 필터 클래스의 작성, 설치, 등록

❖ 요청 메시지와 응답 메시지에 포함된 정보 조회하기



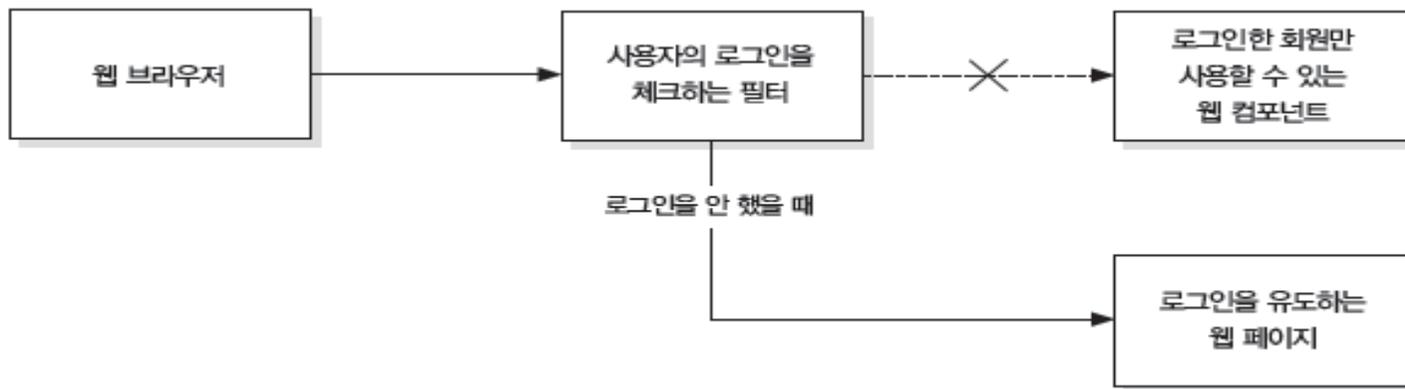
[그림 11-22] 예제 11-8의 필터가 실행되었음을 확인하는 방법



2. 필터 클래스의 작성, 설치, 등록

❖ 필터 체인의 방향 바꾸기

- 필터를 이용하면 필터 체인이 향하는 방향을 바꿀 수도 있다.



[그림 11-23] 필터 체인의 방향을 바꾸는 필터



2. 필터 클래스의 작성, 설치, 등록

❖ 필터 체인의 방향 바꾸기

[예제 11-10] 로그인하지 않은 사용자를 걸러내는 필터 클래스

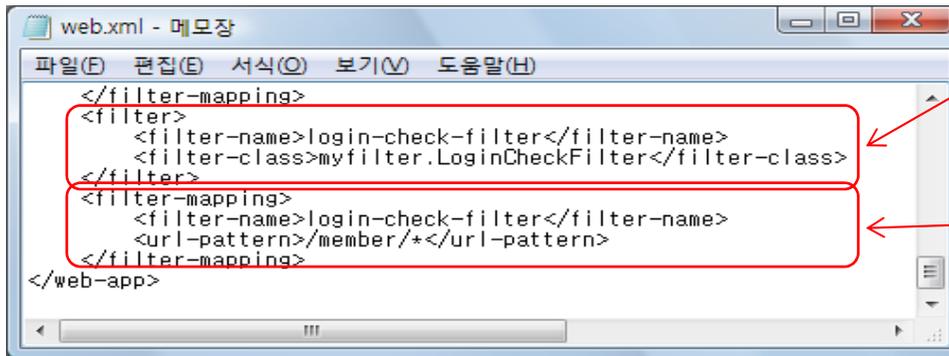
```
package myfilter;
import javax.servlet.http.*;
import javax.servlet.*;
import java.io.*;
public class LoginCheckFilter implements Filter {
    public void init(FilterConfig config) throws ServletException {
    }
    public void doFilter(ServletRequest request, ServletResponse response, FilterChain chain)
        throws IOException, ServletException {
        HttpServletRequest httpRequest = (HttpServletRequest) request;
        HttpServletResponse httpResponse = (HttpServletResponse) response;
        HttpSession session = httpRequest.getSession();
        if (session == null) {
            httpResponse.sendRedirect("http://localhost:8080/brain11/LoginForm.html");
        }
        String id = (String) session.getAttribute("ID");
        if (id == null) {
            httpResponse.sendRedirect("http://localhost:8080/brain11/LoginForm.html");
        }
        chain.doFilter(request, response);
    }
    public void destroy() {
    }
}
```



2. 필터 클래스의 작성, 설치, 등록

❖ 필터 체인의 방향 바꾸기

- 앞의 필터 클래스를 web.xml 파일에 등록하는 방법은 다음과 같다.



```
</filter-mapping>
<filter>
  <filter-name>login-check-filter</filter-name>
  <filter-class>myfilter.LoginCheckFilter</filter-class>
</filter>
<filter-mapping>
  <filter-name>login-check-filter</filter-name>
  <url-pattern>/member/*</url-pattern>
</filter-mapping>
</web-app>
```

(예제 11-10)의 필터 클래스를 등록하는 엘리먼트

이 필터를 적용할 웹 컴포넌트를 지정하는 엘리먼트

[예제 11-11] 로그인 입력 양식을 제공하는 HTML 문서

```
<HTML>
  <HEAD>
    <META http-equiv= "Content-Type" content= "text/html; charset=euc-kr" >
    <TITLE>로그인 화면</TITLE>
  </HEAD>
  <BODY>
    로그인을 하세요.<BR><BR>
    <FORM ACTION=/brain11/Login.jsp METHOD=POST>
      아이디 <INPUT TYPE=TEXT NAME=ID SIZE=8> <BR>
      패스워드 <INPUT TYPE=TEXT NAME=PASSWORD SIZE=8> <BR>
      <INPUT TYPE=SUBMIT VALUE= '로그인' >
    </FORM>
  </BODY>
</HTML>
```



2. 필터 클래스의 작성, 설치, 등록

❖ 필터 체인의 방향 바꾸기

[예제 11-12] 아이디와 패스워드를 받아서 로그인 처리를 하는 JSP 페이지

```
<%@page contentType= "text/html; charset=euc-kr"%>
<%
    String id = request.getParameter( "ID " );
    String password = request.getParameter( "PASSWORD " );
    String message;
    if (id.equals( "duke " ) && password.equals( "1234 " )) {
        session.setAttribute( "ID ", id);
        message = "로그인되었습니다. " ;
    }
    else {
        message = "등록되지 않은 아이디 또는 패스워드입니다. " ;
    }
%>
<HTML>
  <HEAD><TITLE>로그인 결과</TITLE></HEAD>
  <BODY>
    <%= message %>
  </BODY>
</HTML>
```

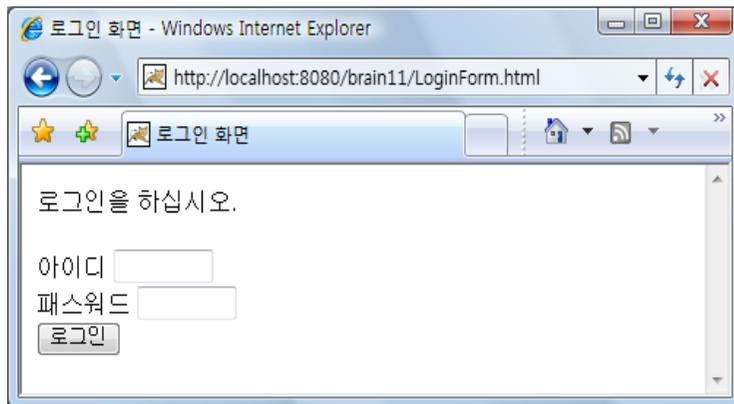


2. 필터 클래스의 작성, 설치, 등록

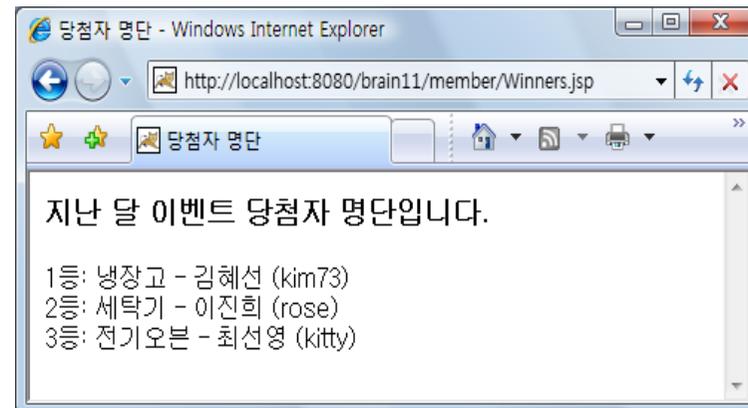
❖ 필터 체인의 방향 바꾸기

[예제 11-13] 예제 11-10의 필터 클래스를 테스트하기 위한 JSP 페이지

```
<%@page contentType= "text/html; charset=euc-kr" %>
<HTML>
  <HEAD><TITLE>당첨자 명단</TITLE></HEAD>
  <BODY>
    <H3>지난 달 이벤트 당첨자 명단입니다.</H3>
    1등: 냉장고 - 김혜선 (kim73) <BR>
    2등: 세탁기 - 이진희 (rose) <BR>
    3등: 전기오븐 - 최선영 (kitty) <BR>
  </BODY>
</HTML>
```



[그림 11-25] 예제 11-13의 실행 결과 - 로그인하기 전



[그림 11-26] 예제 11-13의 실행 결과 - 로그인한 다음



3. 래퍼 클래스 작성, 설치, 사용

- 웹 브라우저와 웹 컴포넌트 사이를 오가는 데이터에 변형을 가하려면 필터 클래스와 더불어 래퍼 클래스를 작성해야 한다.
- 래퍼 클래스(wrapper class)란 글자 그대로 포장하는 역할을 하는 클래스이다.
- 래퍼 클래스의 종류는 다음 두 가지이다.
 - 요청 객체를 포장하는 요청 래퍼 클래스
 - 응답 객체를 포장하는 응답 래퍼 클래스
- 이 두 종류의 래퍼 클래스를 작성할 때는 각각 다음의 두 클래스를 상속하도록 만들어야 한다.
 - `javax.servlet.http.HttpServletRequestWrapper` 클래스
 - `javax.servlet.http.HttpServletResponseWrapper` 클래스



3. 래퍼 클래스 작성, 설치, 사용

① 자바 확장 라이브러리의 API 규격서 URL을 입력합니다.

② javax.servlet.http 패키지를 선택합니다.

③ HttpServletRequestWrapper 클래스를 선택합니다.

[그림 11-27] HttpServletRequestWrapper 클래스의 API 규격서



3. 래퍼 클래스 작성, 설치, 사용

① 다바 확장 라이브러리의 API 규격서 URL을 입력합니다.

② javax.servlet.http 패키지를 선택합니다.

③ HttpServletResponse 클래스를 선택합니다.

[그림 11-28] HttpServletResponseWrapper 클래스의 API 규격서

3. 래퍼 클래스 작성, 설치, 사용

❖ 요청 래퍼 클래스를 작성하는 방법

- 요청 래퍼 클래스는 HttpServletRequestWrapper 클래스를 상속받아야 하므로 다음과 같은 골격을 만드는 것으로 클래스 작성을 시작해야 한다.

```
public class MyRequestWrapper extends HttpServletRequestWrapper {  
}
```

↑
프로그래머가 정하는
요청 래퍼 클래스의 이름

↑
요청 래퍼 클래스가
상속해야 하는 클래스

- 요청 래퍼 클래스의 가장 기본적인 역할인 요청 객체를 포장하는 일은 생성자를 통해서 할 수 있다. 즉, 요청 객체를 파라미터로 받는 생성자를 선언해놓고, 그 안에서 파라미터 값을 필드(field, 클래스의 멤버 변수)에 저장해 놓으면 된다.

```
public class MyRequestWrapper extends HttpServletRequestWrapper {  
    private HttpServletRequest request;  
    public MyRequestWrapper(HttpServletRequest request) {  
        this.request = request;  
    }  
}
```

←
생성자 안에서 파라미터로 받은 요청 객체를
필드에 저장합니다



3. 래퍼 클래스 작성, 설치, 사용

❖ 요청 래퍼 클래스를 작성하는 방법

- 요청 래퍼 클래스의 생성자 안에서는 반드시 HttpServletRequestWrapper 클래스의 생성자를 호출해야 하고, 요청 객체를 파라미터로 넘겨줘야 한다.

```
public class ParamUpperCaseRequestWrapper extends HttpServletRequestWrapper {
    HttpServletRequest request;
    public ParamUpperCaseRequestWrapper(HttpServletRequest request) {
        super(request);
        this.request = request;
    }
}
```

← 슈퍼 클래스의 생성자에 요청 객체를 넘겨줍니다.

- 요청 데이터를 변형하는 일은 웹 컴포넌트가 입력 데이터를 가져올 때 호출하는 메서드와 똑같은 시그니처의 메서드를 만들어서 그 안에서 해야 한다.

```
public class MyRequestWrapper extends HttpServletRequestWrapper {
    ...
    public String getParameter(String name) {
        // ...
    }
}
```

← HTML 문서의 <FORM> 엘리먼트를 통해 입력된 데이터를 변형하는 코드는 여기에 써넣어야 합니다.

- 나중에 웹 컴포넌트는 입력 데이터를 가져오기 위해 이 메서드를 호출하고, 그 결과 변형된 데이터를 받게 될 것이다.



3. 래퍼 클래스 작성, 설치, 사용

❖ 요청 래퍼 클래스를 작성하는 방법

- 요청 데이터를 변형하는 메서드는 웹 컴포넌트의 기대에 맞추어서 만들어야 한다. 예를 들어 `getParameter` 메서드는 입력 데이터 이름을 파라미터로 받고, 그에 해당하는 데이터 값을 리턴해야 한다.

```
public class ParamUpperCaseRequestWrapper extends HttpServletRequestWrapper {
    HttpServletRequest request;
    ...
    public String getParameter(String name) {
        String value = request.getParameter(name);
        String newValue = value.toUpperCase();
        return newValue;
    }
}
```

요청 객체(request)를 이용해서
입력 데이터를 가져옵니다

가져온 입력 데이터를
변형합니다.

변형된 결과를 리턴합니다



3. 래퍼 클래스 작성, 설치, 사용

❖ 요청 래퍼 클래스를 작성하는 방법

- 필터 클래스의 doFilter 메서드 안에서는 요청 객체를 요청 래퍼 객체 바꾸는 일과, 그 요청 래퍼 객체를 가지고 chain.doFilter 메서드를 호출하는 일을 해야 한다.

```
public class MyFilter implements Filter {  
    ...  
    public void doFilter(ServletRequest request, ServletResponse response, FilterChain chain) ... {  
        MyRequestWrapper requestWrapper = new MyRequestWrapper((HttpServletRequest) request);  
        chain.doFilter(requestWrapper, response);  
    }  
}
```

요청 래퍼 객체

요청 객체를 이용해서
요청 래퍼 객체를
생성합니다.



3. 래퍼 클래스 작성, 설치, 사용

❖ 요청 래퍼 클래스를 작성하는 방법

[예제 11-14] FORM 데이터의 모든 소문자를 대문자로 바꾸는 요청 래퍼 클래스 - 미완성

```
package myfilter;
import javax.servlet.http.*;
import java.io.*;
public class ParamUpperCaseRequestWrapper extends HttpServletRequestWrapper {
    HttpServletRequest request;
    public ParamUpperCaseRequestWrapper(HttpServletRequest request) {
        super(request);
        this.request = request;
    }
    public String getParameter(String name) {
        String str = request.getParameter(name);
        if (str == null)
            return null;
        return str.toUpperCase();
    }
}
```

[예제 11-15] 예제 11-14의 요청 래퍼 클래스를 사용하는 필터 클래스

```
package myfilter;
import javax.servlet.http.*;
import javax.servlet.*;
import java.io.*;
public class ParamUpperCaseFilter implements Filter {
    public void init(FilterConfig config) throws ServletException {
    }
    public void doFilter(ServletRequest request, ServletResponse response, FilterChain chain) throws IOException, ServletException {
        ParamUpperCaseRequestWrapper requestWrapper = new ParamUpperCaseRequestWrapper((HttpServletRequest) request);
        chain.doFilter(requestWrapper, response);
    }
    public void destroy() {
    }
}
```



3. 래퍼 클래스 작성, 설치, 사용

❖ 요청 래퍼 클래스를 작성하는 방법

The screenshot shows an IDE environment. On the left, a file explorer displays a project structure with a 'WEB-INF' directory containing 'classes' and 'myfilter' subdirectories. On the right, a class list shows several files, with 'ParamUpperCaseFilter.class' and 'ParamUpperCaseRequestWrapper.class' highlighted. Below, a command prompt window shows the execution of the following commands:

```
C:\workspace1> javac ParamUpperCaseRequestWrapper.java ParamUpperCaseFilter.java
C:\workspace1>
```

Two callout boxes provide instructions:

- ① 작업 디렉터리에 [예제 11-13], [예제 11-14]를 저장한 다음에 이렇게 한꺼번에 컴파일하세요.
- ② 컴파일 결과로 생성된 두 개의 파일을 brain / 웹 애플리케이션의 WEB-INF/classes/myfilter 디렉터리에 저장하세요.

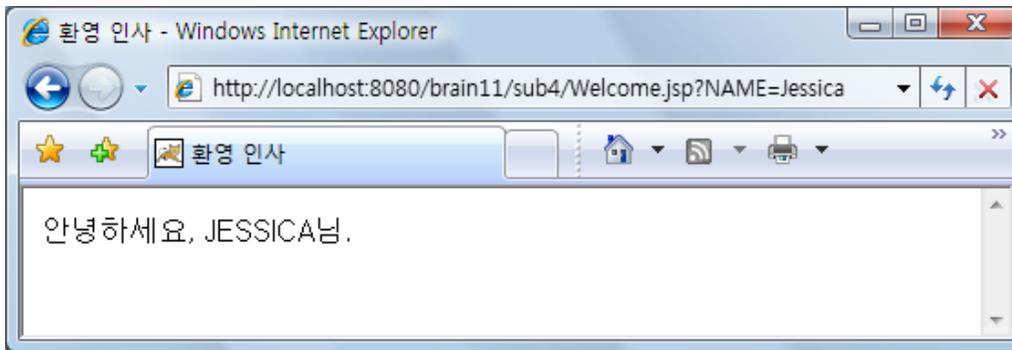
[그림 11-29] 예제 11-14, 예제 11-15를 컴파일하고 설치하는 방법

3. 래퍼 클래스 작성, 설치, 사용

❖ 요청 래퍼 클래스를 작성하는 방법

[예제 11-16] 예제 11-14, 예제 11-15를 테스트하기 위한 JSP 페이지 (1)

```
<% @page contentType= "text/html; charset=euc-kr "%>  
<% String name = request.getParameter( "NAME " ); %>  
<HTML>  
  <HEAD><TITLE>환영 인사</TITLE></HEAD>  
  <BODY>  
    안녕하세요, <%= name %>님.  
  </BODY>  
</HTML>
```



[그림 11-31] 예제 11-16의 실행 결과



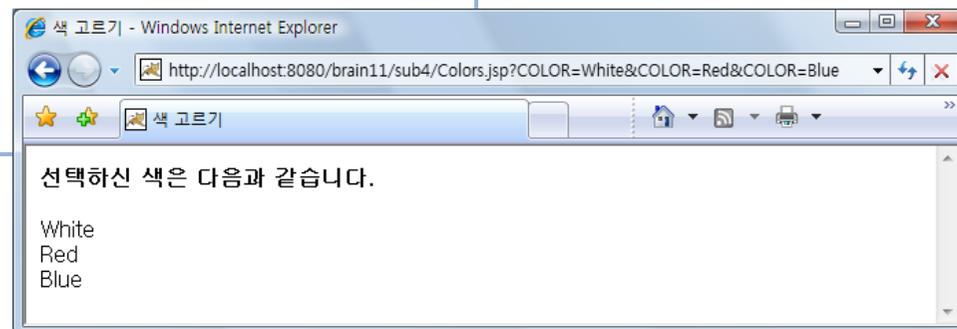
3. 래퍼 클래스 작성, 설치, 사용

❖ 요청 래퍼 클래스를 작성하는 방법

- [예제 11-14]의 문제점 - 서블릿 클래스나 JSP 페이지에서 <FORM> 데이터를 가져올 때에는 getParmeter 메서드뿐만 아니라 getParameterValues나 getParameterMap 메서드를 사용할 수도 있으므로 다음과 같은 예제는 변형된 입력 데이터를 받지 못한다.

[예제 11-17] 예제 11-14, 예제 11-15를 테스트하기 위한 JSP 페이지 (2)

```
<% @page contentType= "text/html; charset=euc-kr" %>
<% String color[] = request.getParameterValues( "COLOR" ); %>
<HTML>
  <HEAD><TITLE>색 고르기</TITLE></HEAD>
  <BODY>
    <H4>선택하신 색은 다음과 같습니다.</H4>
    <%
      if (color != null) {
        for (int cnt = 0; cnt < color.length; cnt++)
          out.println(color[cnt] + "<BR> ");
      }
    %>
  </BODY>
</HTML>
```



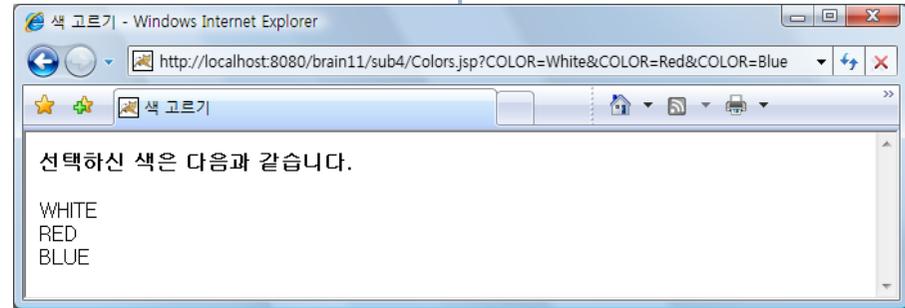
[그림 11-32] 예제 11-17의 실행 결과 (1)

3. 래퍼 클래스 작성, 설치, 사용

❖ 요청 래퍼 클래스를 작성하는 방법

[예제 11-18] <FORM> 데이터의 모든 소문자를 대문자로 바꾸는 요청 래퍼 클래스 - 완성

```
package myfilter;
import javax.servlet.http.*;
import java.io.*;
import java.util.*;
public class ParamUpperCaseRequestWrapper extends HttpServletRequestWrapper {
    HttpServletRequest request;
    public ParamUpperCaseRequestWrapper(HttpServletRequest request) {
        super(request);
        this.request = request;
    }
    public String getParameter(String name) {
        String str = request.getParameter(name);
        if (str == null)
            return null;
        return str.toUpperCase();
    }
    public String[] getParameterValues(String name) {
        String str[] = request.getParameterValues(name);
        if (str == null)
            return null;
        for (int cnt = 0; cnt < str.length; cnt++)
            str[cnt] = str[cnt].toUpperCase();
        return str;
    }
    public Map getParameterMap() {
        Map map = request.getParameterMap();
        HashMap<String, String[]> newMap = new HashMap<String, String[]>();
        Object name[] = map.keySet().toArray();
        for (int cnt = 0; cnt < name.length; cnt++) {
            String value[] = (String[]) map.get(name[cnt]);
            for (int index = 0; index < value.length; index++)
                value[index] = value[index].toUpperCase();
            newMap.put((String) name[cnt], value);
        }
        return newMap;
    }
}
```



[그림 11-33] 예제 11-17의 실행 결과 (2)



3. 래퍼 클래스 작성, 설치, 사용

❖ 응답 래퍼 클래스를 작성하는 방법

- 응답 래퍼 클래스는 다음과 같이 HttpServletResponseWrapper 클래스를 상속하도록 만들어야 한다.

```
public class MyResponseWrapper extends HttpServletResponseWrapper {  
}
```

↑
프로그래머가 정하는
응답 래퍼 클래스의 이름

↑
응답 래퍼 클래스가
상속해야 하는 클래스

- 응답 래퍼 클래스도 요청 래퍼 클래스와 마찬가지로 생성자 안에서 슈퍼클래스의 생성자를 호출하고, 응답 객체를 포장하는 일을 해야 한다.

→
생성자가 파라미터로
받은 응답 객체를
필드에 저장합니다

```
public class MyResponseWrapper extends HttpServletResponseWrapper {  
    HttpServletResponse response;  
    public ParamUpperCaseResponseWrapper(HttpServletResponse response) {  
        super(response);  
        this.response = response;  
    }  
}
```

←
슈퍼클래스의 생성자를 호출하면서
응답 객체를 넘겨줍니다



3. 래퍼 클래스 작성, 설치, 사용

❖ 응답 래퍼 클래스를 작성하는 방법

- 응답 데이터를 변형하는 코드는 웹 컴포넌트에서 해당 데이터를 출력할 때 사용하는 것과 동일한 시그니처의 메서드 안에 써넣어야 한다.
- 예를 들어 쿠키 데이터를 변형하는 코드는 다음과 같이 `addCookie` 메서드 안에 써넣어야 한다.

```
public class MyRequestWrapper extends HttpServletRequestWrapper {
    HttpServletRequest request;
    ...
    public void addCookie(Cookie cookie) {
        String name = cookie.getName();
        String value = cookie.getValue();
        String newValue = value.toLowerCase();
        Cookie newCookie = new Cookie(name, newValue);
        response.addCookie(newCookie);
    }
}
```

← 파라미터로 주어진 쿠키 객체로부터 쿠키 이름과 쿠키 값을 가져옵니다

← 쿠키 값을 변형합니다

← 변형된 쿠키 값을 가지고 새로운 쿠키 객체를 생성합니다

← 응답 객체를 통해 새로운 쿠키 객체를 전송합니다

- 이렇게 해놓으면 웹 컴포넌트는 이 메서드를 응답 객체의 `addCookie` 메서드인 줄로 알고 호출 것이고, 그 결과 쿠키에 포함된 데이터가 변형된 후에 웹 브라우저로 전달될 것이다.



3. 래퍼 클래스 작성, 설치, 사용

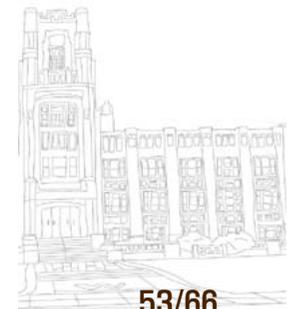
❖ 응답 래퍼 클래스를 작성하는 방법

- 필터 클래스의 doFilter 메서드 안에서는 응답 객체를 응답 래퍼 객체 바꾸는 일과, 그 응답 래퍼 객체를 가지고 chain.doFilter 메서드를 호출하는 일을 해야 한다.

```
public class MyFilter implements Filter {  
    ...  
    public void doFilter(ServletRequest request, ServletResponse response, FilterChain chain) ... {  
        MyResponseWrapper responseWrapper = new MyResponseWrapper((HttpServletResponse) response);  
        chain.doFilter(request, responseWrapper);  
    }  
}
```

응답 래퍼 객체

응답 객체를 이용해서
응답 래퍼 객체를 생성합니다



3. 래퍼 클래스 작성, 설치, 사용

❖ 응답 래퍼 클래스를 작성하는 방법

[예제 11-19] 쿠키 데이터에 포함된 모든 대문자를 소문자로 바꾸는 응답 래퍼 클래스

```
package myfilter;
import javax.servlet.http.*;
import javax.servlet.*;
import java.io.*;
public class CookieLowerCaseResponseWrapper extends HttpServletResponseWrapper {
    private HttpServletResponse response;
    public CookieLowerCaseResponseWrapper(HttpServletResponse response) {
        super(response);
        this.response = response;
    }
    public void addCookie(Cookie cookie) {
        String value = cookie.getValue();
        String newValue = value.toLowerCase();
        cookie.setValue(newValue);
        response.addCookie(cookie);
    }
}
```

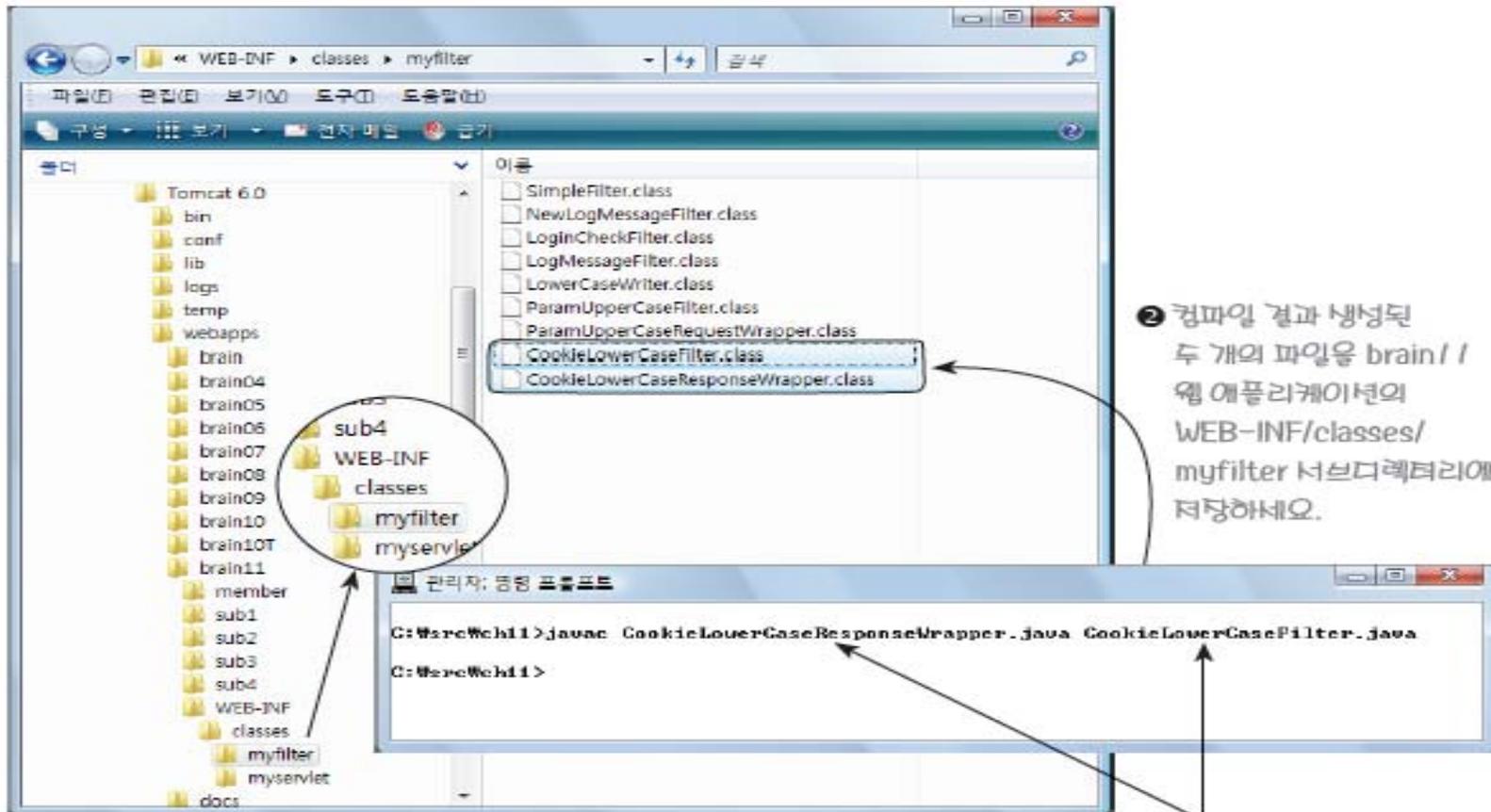
[예제 11-20] 예제 11-19의 응답 래퍼 클래스를 사용하는 필터 클래스

```
package myfilter;
import javax.servlet.http.*;
import javax.servlet.*;
import java.io.*;
public class CookieLowerCaseFilter implements Filter {
    public void init(FilterConfig config) throws ServletException {
    }
    public void doFilter(ServletRequest request, ServletResponse response, FilterChain chain) throws IOException, ServletException {
        CookieLowerCaseResponseWrapper responseWrapper = CookieLowerCaseResponseWrapper((HttpServletResponse) response);
        chain.doFilter(request, responseWrapper);
    }
    public void destroy() {
    }
}
```



3. 래퍼 클래스 작성, 설치, 사용

❖ 응답 래퍼 클래스를 작성하는 방법



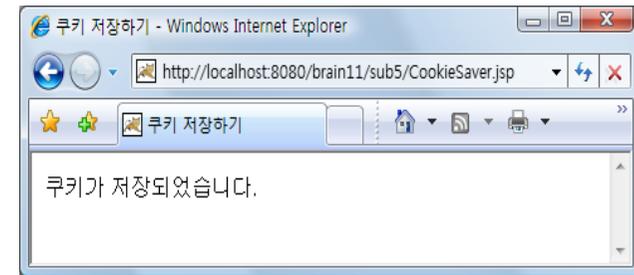
[그림 11-34] 예제 11-19, 예제 11-20을 컴파일하고 설치하는 방법

3. 래퍼 클래스 작성, 설치, 사용

❖ 응답 래퍼 클래스를 작성하는 방법

[예제 11-21] 예제 11-19, 예제 11-20을 테스트하기 위한 JSP 페이지 (1)

```
<% @page contentType= "text/html; charset=euc-kr" %>
<%
    Cookie cookie = new Cookie( "CART", "Lemon, Apple, Chocolate" );
    response.addCookie(cookie);
%>
<HTML>
  <HEAD><TITLE>쿠키 저장하기</TITLE></HEAD>
  <BODY>
    쿠키가 저장되었습니다.
  </BODY>
</HTML>
```



[예제 11-22] 예제 11-19, 예제 11-20을 테스트하기 위한 JSP 페이지 (2)

```
<% @page contentType= "text/html; charset=euc-kr" %>
<HTML>
  <HEAD><TITLE>쿠키 가져오기</TITLE></HEAD>
  <BODY>
    CART = ${cookie.CART.value}
  </BODY>
</HTML>
```



3. 래퍼 클래스 작성, 설치, 사용

❖ 응답 메시지의 본체 내용을 변형하는 래퍼 클래스

- 이번에는 HTTP 응답 메시지의 본체(body) 내용, 즉 HTML 코드 부분을 변형하는 응답 래퍼 클래스를 만들어 보자
- 응답 메시지의 본체 내용을 출력하는 메커니즘은 쿠키 데이터를 출력하는 메커니즘보다 복잡하기 때문에 이런 래퍼 클래스의 작성 방법도 복잡하다. 예를 들어 서블릿 클래스에서 HTML 코드를 출력하기 위해서는 다음과 같은 코드를 작성해야 한다.

```
public class SimpleServlet extends HttpServlet {  
    public void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) ... {  
        response.setContentType("text/html;charset=euc-kr");  
        PrintWriter out = response.getWriter();  
        out.println("<HTML>");  
        out.println("<HEAD><TITLE>1부터 100까지의 합</TITLE></HEAD>");  
        out.println("<BODY>");  
        out.printf("1부터 100까지의 합 = %d", total);  
        out.println("</BODY>");  
        out.println("</HTML>");  
    }  
}
```

PrintWriter 객체를 얻습니다.

PrintWriter 객체를 이용해서
HTML을 출력합니다.



3. 래퍼 클래스 작성, 설치, 사용

❖ 응답 메시지의 본체 내용을 변형하는 래퍼 클래스

1. 자바 표준 라이브러리의 API 규격서 URL을 입력합니다.

2. java.io 패키지를 선택합니다.

3. PrintWriter 클래스를 선택합니다.

4. 스크롤 바를 내려서 어떤 메서드들이 있는지 물어보세요.

```

public class PrintWriter
    extends Writer

Prints formatted representations of objects to a text-output stream. This class implements all of the Print methods found in PrintStream. It does not contain methods for writing raw bytes, for which a program should use unenclosed byte streams.

Unlike the PrintStream class, if automatic flushing is enabled it will be done only when one of the print, println, or flush methods is invoked, rather than whenever a newline character happens in the output. These methods use the platform's own notion of line separator rather than the System property.

This class never throw I/O exceptions, although some of its constructors may. The flush method inquires as to whether any errors have occurred by invoking checkError\(\).

JDK1.1
    
```

```

Print(Object obj)
    Prints an object.

Print(String s)
    Prints a string.

Print(Locale l, String format, Object... args)
    A convenience method to write a formatted string to this writer using the specified format string and arguments.

Print(String format, Object... args)
    A convenience method to write a formatted string to this writer using the specified format string and arguments.

println()
    Terminates the current line by writing the line separator string.

println(boolean x)
    Prints a boolean value and then terminates the line.

println(char x)
    Prints a character and then terminates the line.

println(char[] x)
    Prints an array of characters and then terminates the line.

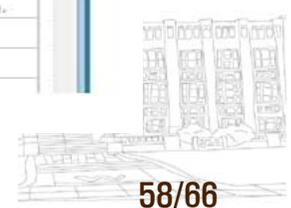
println(double x)
    Prints a double-precision floating-point number and then terminates the line.

println(float x)
    Prints a floating-point number and then terminates the line.

println(int x)
    Prints an integer and then terminates the line.

println(long x)
    
```

[그림 11-37] PrintWriter 클래스의 API 규격서



3. 래퍼 클래스 작성, 설치, 사용

❖ 응답 메시지의 본체 내용을 변형하는 래퍼 클래스

- StringWriter 클래스는 java.io 패키지에 속하며, 텍스트를 이 객체 내부에 있는 버퍼로 출력하는 기능을 갖는다. 버퍼의 내용은 toString 메서드를 이용해서 가져올 수 있다.

```
StringWriter writer = new StringWriter();  
writer.write( "<BODY> " );  
writer.write( "헬로" );  
writer.write( "</BODY> " );  
String str = writer.toString();
```

StringWriter 객체를 생성한 다음에

그 객체를 이용해서 출력한 데이터는

toString 메서드를 이용해서 가져올 수 있습니다

- PrintWriter 객체로 출력되는 내용이 StringWriter 객체의 버퍼에 저장되도록 만들려면 PrintWriter 클래스의 생성자에 StringWriter 객체를 파라미터로 넘겨주면 된다.

```
StringWriter strWriter = new StringWriter();  
PrintWriter writer = new PrintWriter(strWriter);  
writer.println( "<BODY> " );  
writer.println( "1+...+100 = %d", total );  
writer.println( "</BODY> " );  
String str = strWriter.toString();
```

StringWriter 객체를 이용해서
PrintWriter 객체를 생성한 다음에

PrintWriter 객체를 이용해서 출력한 데이터는

StringWriter 객체에 대해 toString 메서드를
호출해서 가져올 수 있습니다



3. 래퍼 클래스 작성, 설치, 사용

❖ 응답 메시지의 본체 내용을 변형하는 래퍼 클래스

- 응답 메시지의 본체 내용을 변형하려면 `ServletResponse` 인터페이스의 `getWriter` 메서드와 동일한 시그니처를 갖는 메서드를 응답 래퍼 클래스 안에 선언한다. 그리고 그 메서드가 앞에서 설명한 방법대로 `PrintWriter` 객체를 만들어서 리턴하도록 만든다.

```
public class MyResponseWrapper extends HttpServletResponseWrapper {
    StringWriter strWriter;
    ...
    public PrintWriter getWriter() throws IOException {
        strWriter = new StringWriter();
        PrintWriter newWriter = new PrintWriter(strWriter);
        return newWriter;
    }
}
```

StringWriter 객체를 이용해서
PrintWriter 객체를 생성한 후
리턴합니다

- 이런 메서드를 선언해 놓으면 웹 컴포넌트는 `ServletResponse` 인터페이스의 `getWriter` 메서드인줄 알고 이 메서드를 호출할 것이고, 그 결과 웹 컴포넌트에서 출력하는 데이터는 위 코드에서 생성한 `StringWriter` 객체의 버퍼 안에 저장될 것이다.
- 하지만 위 코드는 `getWriter` 메서드를 호출할 때마다 새로운 `PrintWriter` 객체를 생성해서 리턴한다는 문제점이 있다.



3. 래퍼 클래스 작성, 설치, 사용

❖ 응답 메시지의 본체 내용을 변형하는 래퍼 클래스

- 앞 페이지 코드의 문제점을 해결하기 위해서는 `getWriter` 메서드가 두 번 이상 호출될 때 전에 만들어 두었던 `PrintWriter` 객체를 리턴하도록 수정해야 한다.

```
public class MyResponseWrapper extends HttpServletResponseWrapper {
    StringWriter strWriter;
    PrintWriter newWriter;
    ...
    public PrintWriter getWriter() throws IOException {
        if (newWriter == null) {
            strWriter = new StringWriter();
            newWriter = new PrintWriter(strWriter);
        }
        return newWriter;
    }
}
```

PrintWriter 객체가 없을
경우에만 새로 생성합니다



3. 래퍼 클래스 작성, 설치, 사용

❖ 응답 메시지의 본체 내용을 변형하는 래퍼 클래스

- HTML 코드를 변형하는 코드는 필터 클래스의 다음 위치에서 실행되도록 만들어야 한다.

```
public class MyFilter implements Filter {  
    ...  
    public void doFilter(ServletRequest request, ServletResponse response, FilterChain chain) ... {  
        MyResponseWrapper responseWrapper = new MyResponseWrapper(response);  
        chain.doFilter(request, responseWrapper);  
        ...  
    }  
    ...  
}
```

HTML 코드를 변형하는 코드는
이 위치에서 실행되도록 만들어야 합니다.



3. 래퍼 클래스 작성, 설치, 사용

❖ 응답 메시지의 본체 내용을 변형하는 래퍼 클래스

- 예를 들어 HTML 코드 중에 있는 “강아지”라는 문자열을 “멍멍이”로 교체하는 데이터 변형 코드는 다음과 같이 작성하면 된다.

필터 클래스

```
public class MyFilter implements Filter {  
    ...  
    public void doFilter(ServletRequest request, ServletResponse response, FilterChain chain) ... {  
        MyResponseWrapper responseWrapper = new MyResponseWrapper(response);  
        chain.doFilter(request, responseWrapper);  
        responseWrapper.modifyAndSend();  
    }  
    ...  
}
```

호출

응답 래퍼 클래스

```
public class MyResponseWrapper extends HttpServletResponseWrapper {  
    HttpServletResponse response;  
    StringWriter strWriter;  
    ...  
    public void modifyAndSend() throws IOException {  
        String content = strWriter.toString();  
        String newContent = content.replaceAll(“강아지”, “멍멍이”);  
        PrintWriter writer = response.getWriter();  
        writer.print(newContent);  
    }  
    ...  
}
```

버퍼에 있는 HTML 코드를 가져옵니다

HTML 코드를 변형합니다.

변형된 HTML 코드를 응답 객체를 이용해서 웹 브라우저로 전송합니다



3. 래퍼 클래스 작성, 설치, 사용

❖ 응답 메시지의 본체 내용을 변형하는 래퍼 클래스

[예제 11-23] 응답 메시지에 포함된 특정 단어를 치환하는 응답 래퍼 클래스

```
package myfilter;
import javax.servlet.http.*;
import javax.servlet.*;
import java.io.*;

public class ContentWordReplaceResponseWrapper extends HttpServletResponseWrapper {
    HttpServletResponse response;
    PrintWriter newWriter;
    StringWriter strWriter;
    public ContentWordReplaceResponseWrapper(HttpServletResponse response) {
        super(response);
        this.response = response;
    }
    public PrintWriter getWriter() throws IOException {
        if (newWriter == null) {
            strWriter = new StringWriter();
            newWriter = new PrintWriter(strWriter);
        }
        return newWriter;
    }
    public void modifyAndSend() throws IOException {
        String content = strWriter.toString();
        String newContent = content.replaceAll("강아지", "멍멍이");
        PrintWriter writer = response.getWriter();
        writer.print(newContent);
    }
}
```



3. 래퍼 클래스 작성, 설치, 사용

❖ 응답 메시지의 본체 내용을 변형하는 래퍼 클래스

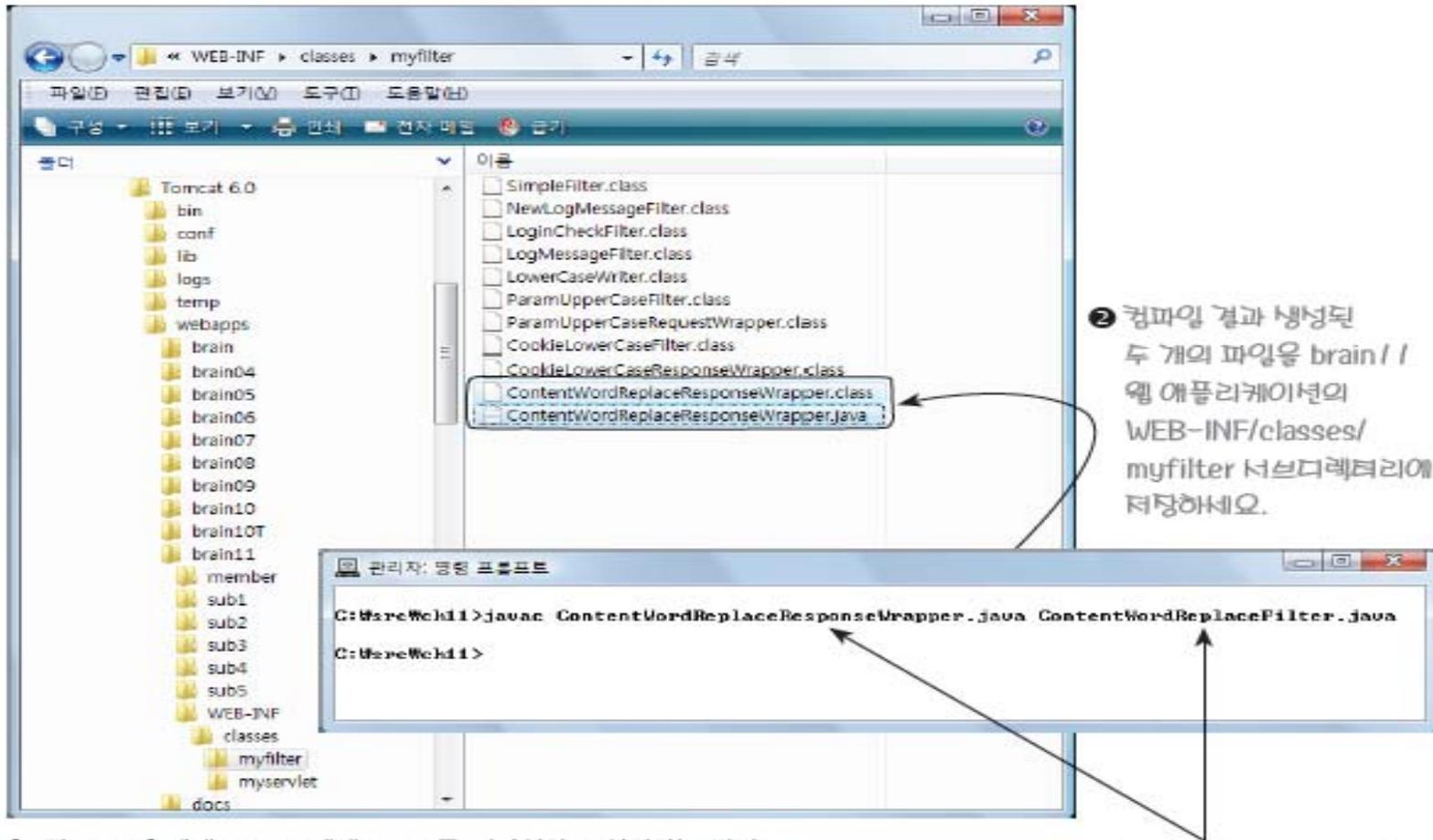
[예제 11-24] 예제 11-23의 응답 래퍼 클래스를 사용하는 필터 클래스

```
package myfilter;
import javax.servlet.http.*;
import javax.servlet.*;
import java.io.*;
public class ContentWordReplaceFilter implements Filter {
    public void init(FilterConfig config) throws ServletException {
    }
    public void doFilter(ServletRequest request, ServletResponse response, FilterChain chain) throws IOException, ServletException {
        ContentWordReplaceResponseWrapper responseWrapper =
            new ContentWordReplaceResponseWrapper( (HttpServletResponse) response);
        chain.doFilter(request, responseWrapper);
        responseWrapper.modifyAndSend();
    }
    public void destroy() {
    }
}
```



3. 래퍼 클래스 작성, 설치, 사용

❖ 응답 메시지의 본체 내용을 변형하는 래퍼 클래스



[그림 11-38] 예제 11-23, 예제 11-24를 컴파일하고 설치하는 방법

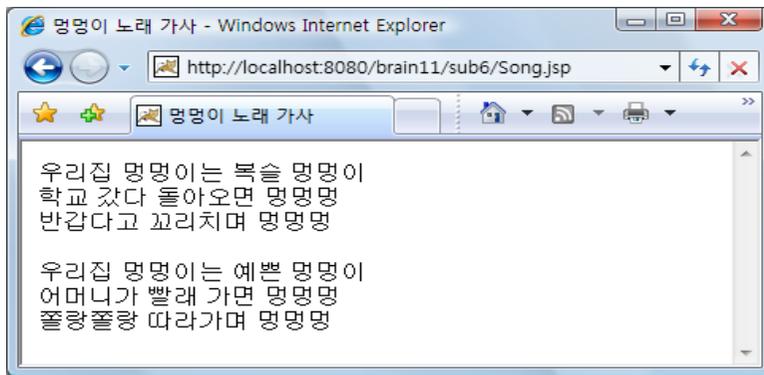


3. 래퍼 클래스 작성, 설치, 사용

❖ 응답 메시지의 본체 내용을 변형하는 래퍼 클래스

[예제 11-25] 예제 11-23, 예제 11-24를 테스트하기 위한 JSP 페이지

```
<%@page contentType= "text/html; charset=euc-kr"%>
<HTML>
  <HEAD><TITLE>강아지 노래 가사</TITLE></HEAD>
  <BODY>
    우리집 강아지는 복슬 강아지 <BR>
    학교 갔다 돌아오면 멍멍멍 <BR>
    반갑다고 꼬리치며 멍멍멍 <BR>
    <P>
    우리집 강아지는 예쁜 강아지 <BR>
    어머니가 빨래 가면 멍멍멍 <BR>
    짹짹 따라가며 멍멍멍 <BR>
  </BODY>
</HTML>
```



[그림 11-40] 예제 11-25의 실행 결과





Thank You !

뇌를 자극하는 JSP & Servlet